
XBOX 360

English

WARNING
Failure to properly set up, use, and care for the Xbox 360 video game and entertainment system can increase the risk of serious injury or death, or damage to the Xbox 360 video game and entertainment system. Read this manual and the manuals of any accessories for important safety and health information. Keep all manuals for future reference. For replacement manuals, go to www.xbox.com/support or call the Xbox Customer Support number provided on the back cover.

Before allowing children to use the Xbox 360 video game and entertainment system:

1. Determine how each child can use the Xbox 360 console (playing games, connecting to Xbox LIVE, replacing batteries, making electrical, AV cable, and network connections) and whether they should be supervised during these activities.
2. If you allow children to use the Xbox 360 console without supervision, be sure to explain all relevant safety and health information and instructions.

The Xbox 360 console will not play copied or "pirated" games or other unauthorized media. Attempting to defeat the Xbox 360 anti-piracy protection system may cause your Xbox 360 console to stop working permanently. It will also void your Limited Warranty, and may make your Xbox 360 console ineligible for authorized repair, even for a fee.

You must accept the terms and conditions of the Limited Warranty and this manual to use your Xbox 360 console. If you do not accept these terms and conditions, do not set up or use your Xbox 360 console and return it to Microsoft for a refund.

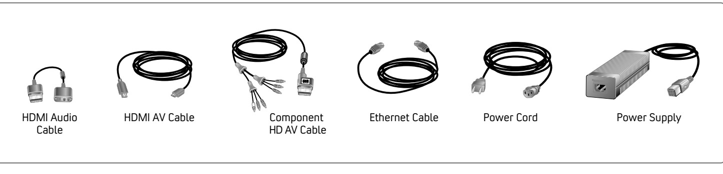


This symbol identifies safety and health messages in this manual and Xbox 360 accessories manuals.

For your warranty and other important information, see the Xbox 360 Warranty manual.

YOUR XBOX 360 VIDEO GAME AND ENTERTAINMENT SYSTEM





Thanks for purchasing your Xbox 360™ video game and entertainment system from Microsoft. You're now at the center of a customizable experience that brings your games, your friends, and your digital entertainment together in one powerful package.

- The Xbox 360 video game and entertainment system lets you play Xbox 360 games, DVD movies, and audio CDs.
- With high-speed Internet service, connect to millions of gamers on Xbox LIVE®. Instantly be a part of a community where you can play together, talk to your friends, and download new content.
- Stream pictures, music, and more to your Xbox 360 console by connecting to your Microsoft® Windows®-based PC or other devices such as digital cameras and portable music players.
- Enjoy music and other content pre-installed with your Xbox 360 Hard Drive. For more information about the Xbox 360 Hard Drive, go to www.xbox.com.

SELECT A LOCATION FOR YOUR CONSOLE

 **Prevent the Console from Falling**

If the Xbox 360 console falls and hits someone, especially a small child, it could cause serious injury. To reduce the risk of such injuries and damage to the Xbox 360 console, set up the Xbox 360 console according to these instructions. Place the console on a surface that:

- Is flat and level.
- Is stable and not likely to tip over.
- Allows all four feet of the console to be in contact with the surface.
- Is not likely to allow the console to slip or slide off.
- Is clean and free of dust and debris.

If the surface or console feet become dirty or dusty, clean them with a dry cloth.
If the console is positioned vertically, put it on a surface where it is not likely to fall if it tips over.

Arrange all cables and cords so that people and pets are not likely to trip over or accidentally pull on them as they move around or walk through the area. When the console is not in use, you may need to disconnect all cables and cords from the front and rear of the console to keep them out of the reach of children and pets. Do not allow children to play with cables and cords.

Prevent the Console from Overheating

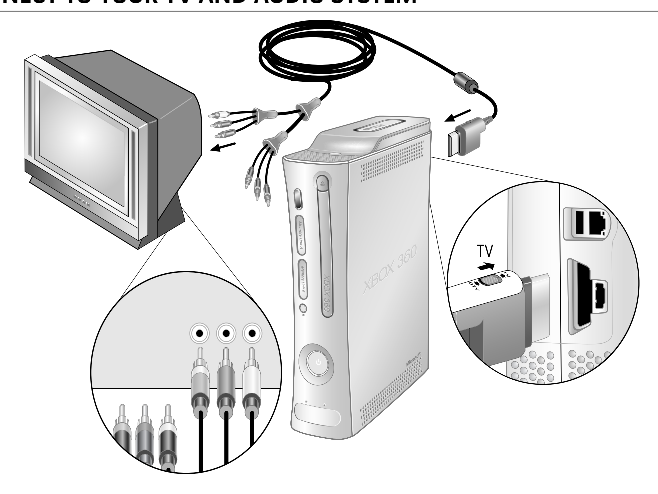
Do not block any ventilation openings on the console or power supply. Do not place the console or power supply on a bed, sofa, or other soft surface that may block ventilation openings. Do not place the console or power supply in a confined space, such as a bookcase, rack, or stereo cabinet, unless the space is well ventilated.

Do not place the console or power supply near any heat sources, such as radiators, heat registers, stoves, or amplifiers.

Avoid Smoke and Dust

Do not use the console in smoky or dusty locations. Smoke and dust can damage the console, particularly the DVD drive.

CONNECT TO YOUR TV AND AUDIO SYSTEM



IMPORTANT
Stationary images in video games can "burn" into some TV screens, creating a permanent shadow. Consult your TV owner's manual or manufacturer before playing games.

Connect the Component HD AV Cable

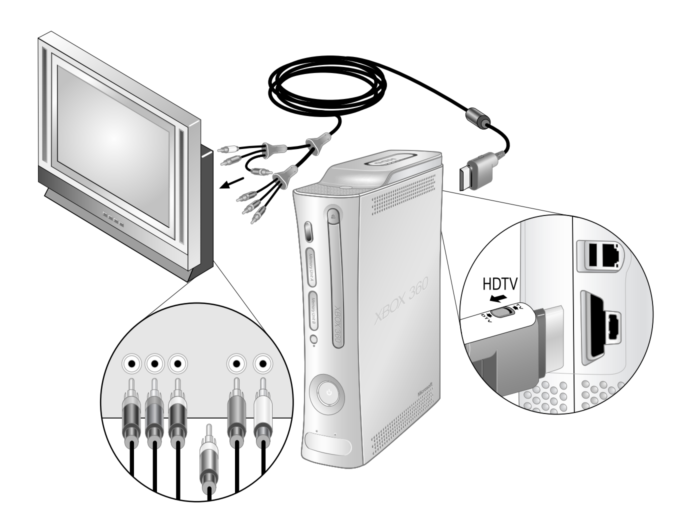
Use your component HD AV cable to connect your console to your TV.

To connect to your standard TV:

1. Connect the HD AV cable connector to the AV port on the console.
2. Set the switch on the AV port connector to TV.
3. Connect the yellow color-banded composite signal video connector on the HD AV cable to the yellow input on your TV. Leave the red, green, and blue color-banded video connectors unconnected.
4. Connect the solid color left and right (white and red) audio connectors on the HD AV cable to the audio inputs on your TV or stereo receiver.

   For monaural (mono) TVs, which have only one audio input, connect either the right or left audio connector to the audio input.
5. Select the appropriate video input on your TV (see No Picture under "Troubleshooting" for more information).

NOTE
Your Xbox 360 Component HD AV Cable has two distinct sets of connectors on the TV end grouped by audio and video. Do not confuse the red connector from the audio group with the red connector from the video group.



To connect to your high definition TV:

1. Connect the HD AV Cable connector to the AV port on the console.
2. Set the switch on the AV port connector to TV or HDTV. The HDTV position should be selected if your TV supports high definition resolutions such as 480p, 720p, 1080i, or 1080p.
3. Connect the red, green, and blue color-banded video connectors on the HD AV cable to the corresponding color inputs (Y, Cb/Pb, Cr/Pr) on your TV. Leave the yellow color-banded composite video connector unconnected.
4. Connect the solid color left and right (white and red) audio connectors on the HD AV cable to the audio inputs on your TV or stereo receiver.
5. Select the appropriate video input on your TV (see “No Picture” under “Troubleshooting” for further information).

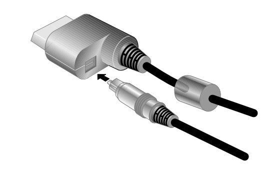
After you’ve set up your console, you can configure additional console audio settings and test your connection from the System area of the Xbox Dashboard. But before doing so, proceed through the steps in the following pages for connecting to power, connecting your controller, and other initial settings.

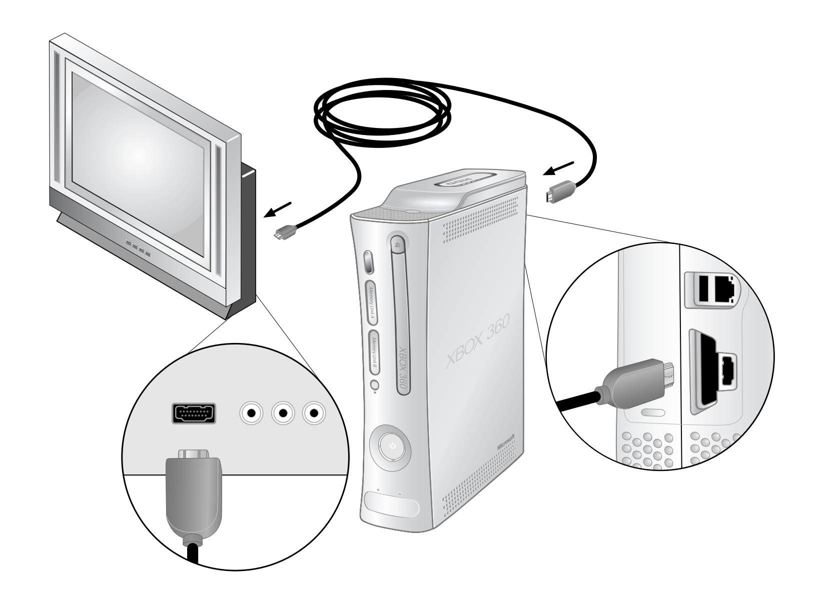
Connect to a Digital Audio System with the Component Cable

If your system (typically, a receiver or amplifier) supports digital audio input, you can connect to digital audio rather than to the standard left and right audio. Digital audio should produce higher-quality sound.

To connect to digital audio:

1. Connect your video input as described in the preceding sections.
2. Connect your digital audio cable (not included) to the digital audio output on your AV cable and to the digital audio input on your receiver.





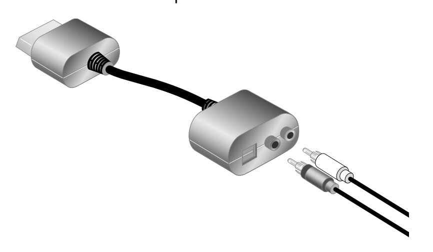
Connect the HDMI AV Cable

To connect to your high definition TV:

1. Turn off your console.
2. If another AV cable (such as the component HD AV cable) is already connected to your console's AV port, disconnect it before continuing.
3. Connect the HDMI AV cable connector to the HDMI AV port (not the standard AV port) on the console.
4. Connect the other end of the HDMI AV cable to the HDMI input on your TV.
5. Turn on your console. From the System area, select the appropriate high definition video setting for your TV.

Connect to a Stereo Audio System with the HDMI Cable

HDMI supports audio through your TV. However, you might prefer to connect Xbox 360 audio to a different audio system, such as a stereo receiver or amplifier. To do so, connect the HDMI AV cable for video and the included audio adapter cable for audio.



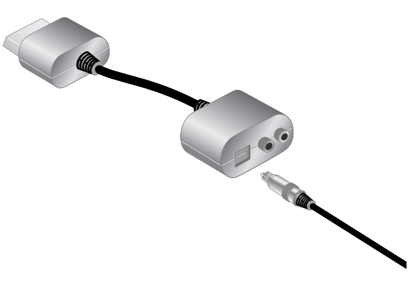
To connect to stereo audio:

1. Connect the HDMI AV cable as described in "Connect the HDMI AV Cable."
2. Connect the audio adapter cable connector to the AV port (not the HDMI AV port) on your console. Leave the HDMI AV cable connected to your TV for video.
3. Connect a standard stereo audio extension cable (sold separately) to the solid color left and right (white and red) audio connectors on the audio adapter cable. Connect the other end of the extension cable to the audio inputs on your stereo audio system.

   For monaural (mono) systems, which have only one audio jack, connect either the right or left audio connector to the audio jack.

Connect to a Digital Audio System with the HDMI Cable

If your system (typically, a receiver or amplifier) has digital audio input, you can connect to digital audio rather than to the standard left and right audio inputs. Digital audio input should produce higher-quality sound than standard left and right stereo audio.



To connect to digital audio:

1. Connect the HDMI AV cable as described in "Connect the HDMI AV Cable."
2. Connect the audio adapter cable connector to the AV port (not the HDMI AV port) on your console. Leave the HDMI AV cable connected to your TV for video.
3. Connect your digital audio cable (not included) to the digital audio output on the audio adapter cable. Connect the other end of your digital audio cable to the digital audio input on your receiver.
4. Turn on your console. From the System area, you can change your audio and digital output settings. Select the appropriate digital audio setting for your system.

Other AV Input

You can also connect to additional TV input types by using the Xbox 360 S-Video AV Cable or the Xbox 360 VGA HD AV Cable (both sold separately). For more information, go to www.xbox.com/setup.

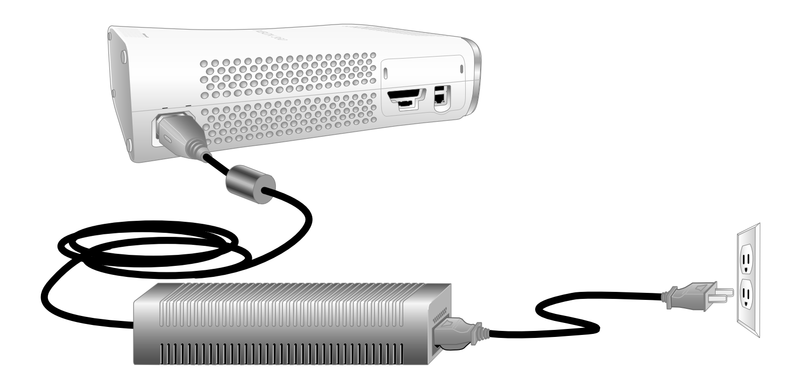
CONNECT THE CONSOLE TO POWER

⚠ Electrical Safety

As with many other electrical devices, failure to take the following precautions can result in serious injury or death from electric shock or fire or damage to the Xbox 360 video game and entertainment system.

Select an appropriate power source for your Xbox 360 console:

- Use only the power supply unit and AC power cord that came with your console or that you received from an authorized repair center. If you are not sure if you have the correct power supply unit, compare the model number on the power supply unit with the model number specified on your console. If you need a replacement power supply unit or AC power cord, contact Xbox Customer Support.
- Confirm that your electrical outlet provides the type of power indicated on the power supply unit (in terms of voltage [V] and frequency [Hz]). If you are not sure of the type of power supplied to your home, consult a qualified electrician.
- Do not use non-standard power sources, such as generators or inverters, even if the voltage and frequency appear acceptable. Only use AC power provided by a standard wall outlet.
- Do not overload your wall outlet, extension cord, power strip, or other electrical receptacle. Confirm that they are rated to handle the total current (in amps [A]) drawn by the Xbox 360 console (indicated on the power supply unit) and any other devices that are on the same circuit.
- Do not connect any other devices between the Xbox 360 power supply unit and the Xbox 360 console or between the power cord and the Xbox 360 power supply unit.



To avoid damaging the power cords and power supply:

- Protect the power cords from being walked on.
- Protect cords from being pinched or sharply bent, particularly where they connect to the power outlet, the power supply unit, and the console.
- Do not jerk, knot, sharply bend, or otherwise abuse the power cords.
- Do not expose the power cords to sources of heat.
- Do not wrap power cords around the power supply unit.
- Keep children and pets away from the power cords. Do not allow them to bite or chew on them.
- When disconnecting the power cords, pull on the plug—do not pull on the cord.
- Do not let the power supply hang from either power cord.

If a power cord or power supply becomes damaged in any way, stop using it immediately and contact Xbox Customer Support for a replacement.

Unplug your Xbox 360 console during lightning storms or when unused for long periods of time.

Always connect the power cords according to the following instructions:

1. Fully insert the power supply cord into the Xbox 360 console.
2. Plug the AC power cord into the power supply until it stops.
3. Plug the other end of the AC power cord into the wall outlet.

english

THE XBOX 360 WIRELESS CONTROLLER

Your wireless controller lets you experience the ultimate in wireless freedom with the same precision, speed, and accuracy as a wired controller.

Xbox Guide Button

The Xbox Guide button in the center of your controller puts the Xbox 360 experience at your fingertips. Press the Xbox Guide button to turn your console on. Once on, pressing the Xbox Guide button gives you immediate access to the Xbox Guide. To turn off your console, press and hold the Xbox Guide button for three seconds and confirm your selection.

Ring of Light

Composed of four quadrants, the Ring of Light that surrounds the Xbox Guide button on the controller and the Power button on the console is the Xbox 360 status indicator. When you connect a controller to your console, it is assigned a specific quadrant, which glows green to indicate the controller's number and position. Each subsequent controller connected to the console (up to four) is assigned an additional quadrant.

If system problems should arise, the Ring of Light on the console will flash combinations of red. For more information, see "Troubleshooting."

Expansion Port

The expansion port (with 2.5-mm audio connector) on your controller lets you connect expansion devices like the Xbox 360 Headset to your controller. For more information, see the instruction manual for your controller expansion device.

Charge Port

The charge port on the front of your controller works exclusively with the Xbox 360 Play & Charge Kit (sold separately).

SET UP YOUR WIRELESS CONTROLLER

Before you can use your Xbox 360 Wireless Controller with your Xbox 360 console, you need to insert a battery pack.

Insert Batteries

The wireless controller uses disposable batteries or the Xbox 360 Rechargeable Battery Pack (sold separately). If you plan to use disposable batteries, you should familiarize yourself with the "Disposable Battery Safety" section that follows

 Disposable Battery Safety

Improper use of batteries may result in battery fluid leakage, overheating, or explosion. Risk of fire if batteries are replaced by an incorrect type. Released battery fluid is corrosive and may be toxic. It can cause skin and eye burns, and is harmful if swallowed. To reduce the risk of injury:

- Keep batteries out of reach of children.
- Do not heat, open, puncture, mutilate, or dispose of batteries in fire.
- Use only alkaline batteries, type AA (LR6).
- Do not mix new and old batteries.
- Remove the batteries if they are worn out or before storing your controller for an extended period of time. Do not leave batteries in the AA battery pack when it is not installed in the controller.
- If a battery leaks, remove all batteries, taking care to keep the leaked fluid from touching your skin or clothes. If fluid from the battery comes into contact with skin or clothes, flush skin with water immediately. Before inserting new batteries, thoroughly clean the battery compartment with a damp paper towel, or follow the battery manufacturer's recommendations for cleanup.
- Dispose of batteries in accordance with local and national disposal regulations (if any).

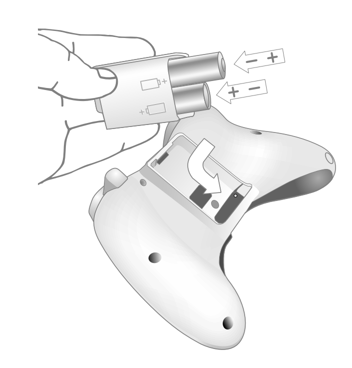
Insert batteries according to the following instructions.

To insert batteries into the wireless controller AA battery pack:

1 Press the tab on the top of the AA battery pack and pull down to detach it from the controller.

2 Insert two new AA (LR6) batteries with their positive (+) and negative (–) ends as shown on the underside of the battery pack. For best performance, AA rechargeable batteries are not recommended.

3 Slide the AA battery pack back into place on the controller and push it in to lock.



NOTE
To avoid pinching your fingers when inserting, push only on the flat surface of the battery pack.

> **⚠ Remove Controller Batteries Aboard Aircraft**
> Before boarding any aircraft or packing the wireless controller in luggage that will be checked, remove any batteries from the wireless controller. The wireless controller can transmit radio frequency (RF) energy, much like a cellular telephone, whenever batteries are installed.

Connect Your Wireless Controller to Your Console

Your Xbox 360 Wireless Controller comes already wirelessly connected to your console, right out of the box. Should you need to reconnect your wireless controller to your console or connect to a different console, see “Add Wireless Controllers.”

Turn Your Console and Wireless Controller On

To turn your console and controller on, press and hold the Xbox Guide button on your controller.

To turn on your console only, press the Power button on your console. To turn on your controller only, press the **Start** button on your controller.

Turn Your Console and Wireless Controller Off

To turn your console and controller off, press and hold the Xbox Guide button on your controller for three seconds. Then select whether you want to turn off just your controller or both your controller and your console. (Selecting the console will turn off both the console and all connected controllers.)

Pressing the power button on your console will turn off both the console and any connected wireless controllers.

Select Language and Other Settings

The first time you turn on your Xbox 360 console, you'll be prompted to enter a language. Follow the prompts to select a language for your console.

You can change language and other console settings in the **System** area of the Xbox Dashboard, including time, audio, display, and automatic turn-off after six hours of non-use.

XBOX 360 FAMILY SETTINGS



The new Family Settings feature for Xbox 360 gives parents and caregivers the ability to provide age-appropriate entertainment through customized settings. Console settings can limit the games and movies that can be played on your console. Xbox LIVE settings can customize the Xbox LIVE experience for each child account, even when playing away from home.

Apply Family Settings

To apply Family Settings for your games and Xbox LIVE:

1. Select **System**, **Family Settings**.
2. Choose the settings you want to apply to your console and your Xbox LIVE accounts.

In the U.S. and Canada, Xbox 360 Family Settings for games are based on the ESRB (Entertainment Software Rating Board) rating system and movie settings are based on the MPAA (Motion Picture Association of America) rating system. By default, Xbox 360 Family Settings are set to Allow All for games and movies. For more information about game ratings, see www.esrb.org.

Not all movies have the rating encoded on the DVD. These DVD movies will play regardless of your settings.

Xbox LIVE Settings

You can make sure that your family has a positive experience on Xbox LIVE by setting limits for each child's account. Manage up to eight settings for each account and set different limits for each account. Your child's Xbox LIVE settings are pre-selected when their Xbox LIVE account is created. You can make changes at any time by selecting **System, Family Settings**, **Live Controls**, and choosing the child's account.

Family Settings for Xbox LIVE includes these features:

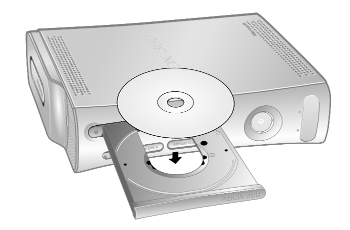
- Parental approval for adding individuals to your child's friends list.
- Limiting voice, video, and text chat to individuals on your child's friends list.
- Blocking or limiting the display of your child's profile information and online status.
- Blocking or limiting your child's ability to view content created by other gamers.
- Blocking access to Xbox LIVE multiplayer games.
- Preventing your child from purchasing items on Xbox LIVE Marketplace.

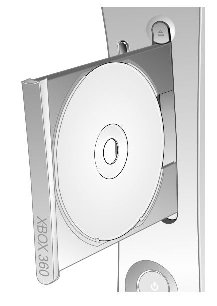
english

USING THE DISC DRIVE

To insert a disc:

1. Press the eject button to open the disc tray.
2. Place the Xbox 360 game disc, audio CD, or DVD movie on the disc tray with the label facing up (to the right if the console is vertical).





To eject a disc:

1. Press the eject button to open the disc tray.
2. Remove the disc.
3. Press the eject button to close the disc tray.

NOTE
When the console is oriented vertically, make sure the disc is held in place by the tabs on the disc tray so that it doesn't fall.

IMPORTANT

To avoid jamming the disc drive and damaging discs or the console:

- Remove discs before moving the console or tilting it between the horizontal and vertical positions.
- Never use cracked discs. They can shatter inside the console and jam or break internal parts.
- When the console is vertical, do not use discs that are smaller than standard DVDs and CDs. If the disc drive jams or is damaged, contact Xbox Customer Support to have your console repaired or exchanged.

english

⚠ IMPORTANT HEALTH WARNINGS ABOUT PLAYING VIDEO GAMES

Photosensitive Seizures

A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in video games. Even people who have no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause these "photosensitive epileptic seizures" while watching video games.

These seizures may have a variety of symptoms, including lightheadedness, altered vision, eye or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, or momentary loss of awareness. Seizures may also cause loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects.

Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms. Parents should watch for or ask their children about the above symptoms—children and teenagers are more likely than adults to experience these seizures. The risk of photosensitive epileptic seizures may be reduced by taking the following precautions:

- Sit farther from the TV screen.
- Use a smaller TV screen.
- Play in a well-lit room.
- Do not play when you are drowsy or fatigued.

If you or any of your relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.

Musculoskeletal Disorders

Use of game controllers, keyboards, mice, or other electronic input devices may be linked to serious injuries or disorders.

When playing video games, as with many activities, you may experience occasional discomfort in your hands, arms, shoulders, neck, or other parts of your body. However, if you experience symptoms such as persistent or recurring discomfort, pain, throbbing, aching, tingling, numbness, burning sensation, or stiffness, DO NOT IGNORE THESE WARNING SIGNS. PROMPTLY SEE A QUALIFIED HEALTH PROFESSIONAL, even if symptoms occur when you are not playing a video game. Symptoms such as these can be associated with painful and sometimes permanently disabling injuries or disorders of the nerves, muscles, tendons, blood vessels, and other parts of the body. These musculoskeletal disorders (MSDs) include carpal tunnel syndrome, tendonitis, tenosynovitis, vibration syndromes, and other conditions.

While researchers are not yet able to answer many questions about MSDs, there is general agreement that many factors may be linked to their occurrence, including medical and physical conditions, stress and how one copes with it, overall health, and how a person positions and uses their body during work and other activities (including playing a video game). Some studies suggest that the amount of time a person performs an activity may also be a factor.

Some guidelines that may help you work and play more comfortably and possibly reduce your risk of experiencing an MSD can be found in the Healthy Gaming Guide at www.xbox.com. These guidelines address topics such as:

- Positioning yourself to use comfortable, not awkward, postures.
- Keeping your hands, fingers, and other body parts relaxed.
- Taking breaks.
- Developing a healthy lifestyle.

If you have questions about how your own lifestyle, activities, or medical or physical condition may be related to MSDs, see a qualified health professional.

PLAY GAMES

The Xbox 360 console can play only game discs licensed by Microsoft for the Xbox 360 video game and entertainment system. Licensed games bear this logo:



For the latest information about Xbox 360 games, go to www.xbox.com.

To start a game:

1. Press the eject button to open the disc tray.
2. Place the Xbox 360 game disc on the disc tray with the label facing up (to the right if the console is vertical).
3. Press the eject button to close the disc tray. The game will start.

CONNECT TO XBOX LIVE

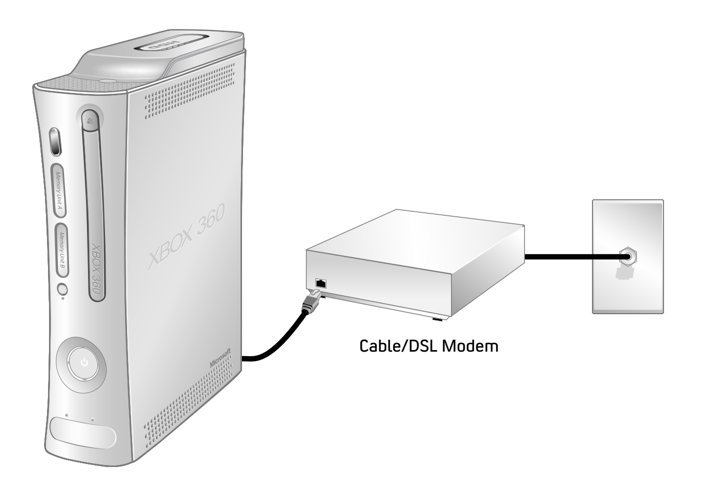
You can instantly become an Xbox LIVE Silver member by simply connecting an Ethernet cable to the Ethernet port on the back of the console. With a Silver membership, you can create a gamertag, access the Xbox LIVE Marketplace, view gamer cards, participate in chats, get voice messages, make friends, and use Xbox LIVE Family Settings. Xbox LIVE Silver members get limited-time gameplay through special events like free Xbox LIVE Gold weekend play, Xbox LIVE Game with Fame, and Xbox LIVE Prime Time.

If you're ready for the full Xbox LIVE experience, sign up for an Xbox LIVE Gold membership. Xbox LIVE Gold gives you all the features of Xbox LIVE Silver, plus online multiplayer gaming, enhanced matchmaking and feedback tools, privileges and rewards on Xbox LIVE Marketplace, and media features such as music and photo sharing.

Set Up Your Connection

Set up your Xbox LIVE connection using one of the following connection types. You can also set up a wireless home network connection using the Xbox 360 Wireless Networking Adapter (sold separately). For more information about setting up your connection and further home networking options, go to www.xbox.com/setup.

NOTE
You must have a high-speed (cable or DSL) Internet connection to play on Xbox LIVE. You must also have an Xbox 360 Hard Drive or Xbox 360 Memory Unit to store your Xbox LIVE account information.

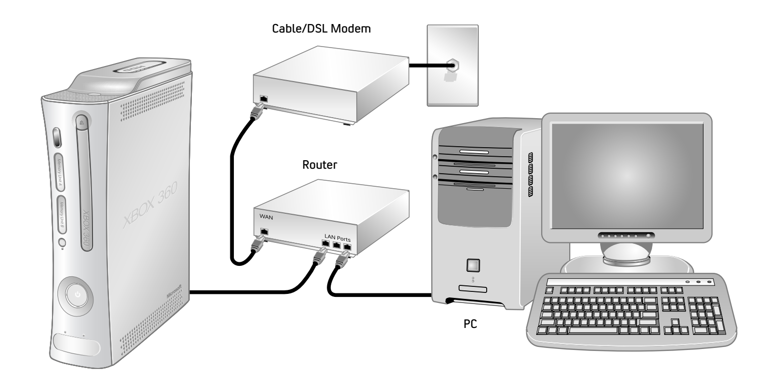


Modem Connection

Choose a modem connection if you want the easiest way to set up and play and you don't want to share your Internet connection with your PC (or other device).

To set up a modem connection:

1. Connect one end of an Ethernet cable to the Ethernet port on your high-speed modem and the other end to the Ethernet port on the back of your Xbox 360 console.
2. Follow the on-screen instructions. You may need to enter information provided by your ISP in the System area of the Xbox Dashboard.



Router Connection

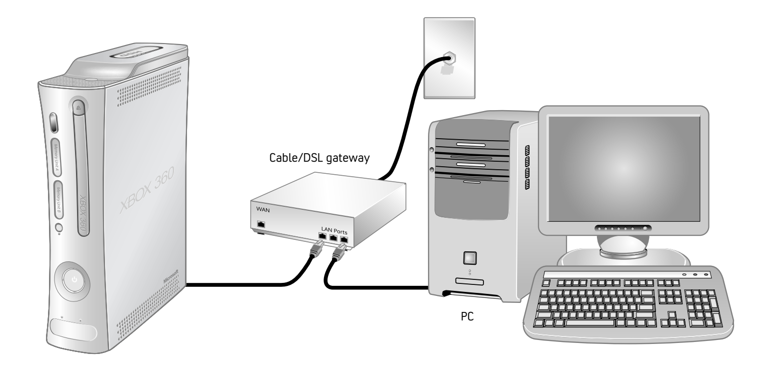
Choose a router connection if you want to share your Internet connection with your PC (or other device), your high-speed modem supports an Ethernet connection, and you want to be able to play on Xbox LIVE whether your PC is on or off.

To set up a router connection:

1. Connect one end of an Ethernet cable to the Ethernet port on your high-speed modem and the other end to the WAN or Uplink port on your router.
2. Connect one end of an Ethernet cable to an Ethernet LAN port on your router and the other end to the Ethernet port on your PC (or other device). Follow the instructions from your ISP to use your PC's browser or software to configure the router, then verify that your PC is connected to the Internet.
3. Connect one end of an Ethernet cable to an Ethernet LAN port on your router and the other end to the Ethernet port on the back of your Xbox 360 console.

   NOTE
   Some modems and devices may require a network hub instead of a router.

4. Follow the on-screen instructions. You may need to enter information provided by your ISP in the System area of the Xbox Dashboard.



Gateway Connection

Choose a gateway connection if your ISP has supplied you with an Ethernet gateway device. Like a router connection, you can share your Internet connection with your PC (or other device) and play on Xbox LIVE whether your PC is on or off.

To set up a gateway connection:

1. Connect your high-speed Internet connection to your gateway (using the coaxial cable jack for cable providers or telephone jack for DSL providers).
2. Connect one end of an Ethernet cable to an Ethernet LAN port on your gateway and the other end to the Ethernet port on your PC (or other device). Follow the instructions from your ISP to use your PC's browser or software to configure the gateway, then verify that your PC is connected to the Internet.
3. Connect one end of an Ethernet cable to an Ethernet LAN port on your gateway and the other end to the Ethernet port on the back of your Xbox 360 console.
4. Follow the on-screen instructions. You may need to enter information provided by your ISP in the System area of the Xbox Dashboard.

Troubleshoot Your Connection

If your Xbox 360 console cannot connect automatically, you may need to manually configure your network settings in the Xbox Dashboard. Some Internet service providers (ISPs) require specific settings, including host name, MAC address, and ISP user name and password (for PPPoE authentication). If you are unsure about whether you need this information, check with your ISP. For more information, go to www.xbox.com/setup.

Sign Up for Xbox Live

To create your account, select **Xbox LIVE** from the Xbox Dashboard and follow the instructions on the screen.

Communicate on Xbox Live

Use your Xbox 360 Headset to chat and communicate with your friends while on Xbox LIVE.

Connect Your Headset to Your Controller

To connect your headset:

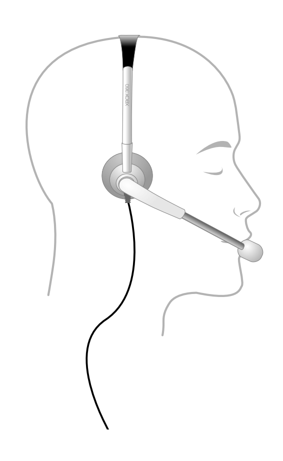
1. Turn down the volume by rotating the volume control all the way to the left. Insert the 2.5-mm headset connector into the controller expansion port at the back of your game controller.



2. Put on your headset and adjust the microphone.

   NOTE
   Correct placement of the headset and microphone is critical to using your headset successfully. Make sure the headset goes over the top of your head, not around the back of your head. You may rotate the microphone and earpiece to your right or left side. Position the microphone about one inch (2.54 cm) from your mouth and off to one side. This will ensure that it doesn't transmit your breathing into a chat session. As you adjust the microphone, make sure the microphone opening is pointed toward your mouth and not rotated on its axis.

3. Now the headset is ready for a game or chat session. Start your game or chat and turn the volume up to a comfortable level.



Use Your Headset

To temporarily turn off voice transmission, slide the mute switch on the headset control. To adjust the listening volume of the headset, rotate the volume control knob. For more information about using your Xbox 360 Headset with a particular game, see your game manual.

To chat and send voice messages, you need an Xbox LIVE membership.

IMPORTANT
To prevent damage to your headset, avoid sitting or stepping on the headset, its cable, or the cable connector.

> ⚠ **Hearing Loss**
> Extended exposure to high volumes when using a headset may result in temporary or permanent hearing loss. Some unapproved third-party headsets may produce higher sound levels than approved Xbox 360 Headsets.

WATCH MOVIES

Your Xbox 360 console plays DVD movies. To enhance your DVD movie playback experience, consider using the Xbox 360 Universal Media Remote (sold separately).

To play DVD movies:

1. Press the eject button to open the disc tray.
2. Place the DVD movie on the disc tray with the label facing up (to the right if the console is vertical).
3. Press the eject button to close the disc tray. The DVD movie will begin playing.
4. Press any controller button other than the Xbox Guide button to show the DVD on-screen controls. Use your controller to control movie playback.

The Xbox 360 console can only play region 1 DVDs that have this logo:



PLAY CDs

The Xbox 360 console can play audio CDs that have this logo:

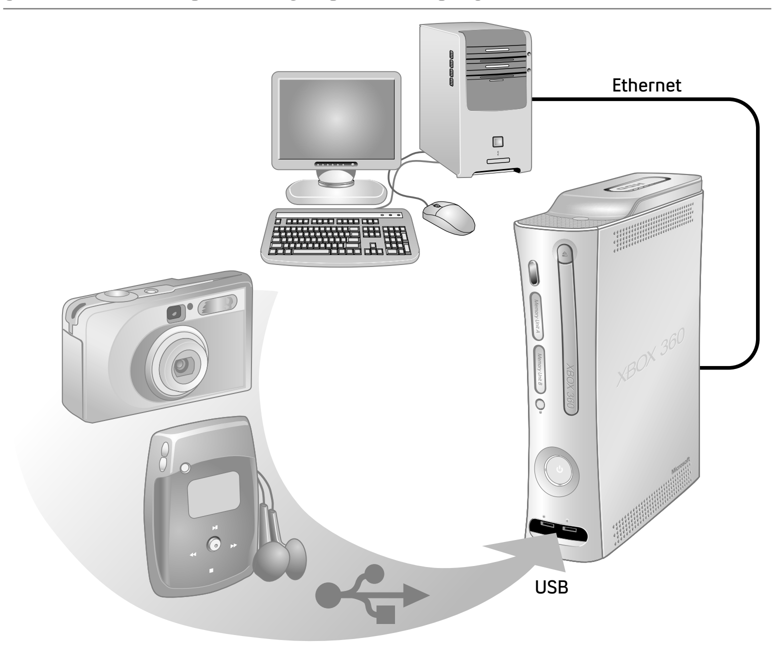


To play audio CDs:

1. Press the eject button to open the disc tray.
2. Place the audio CD on the disc tray with the label facing up (to the right if the console is vertical).
3. Press the eject button to close the disc tray. The CD will begin playing.

english

SHARE MEDIA FROM AN AUDIO PLAYER OR CAMERA



english

Use your Xbox 360 console to play music, view pictures, and access media files from other devices. You can connect USB devices such as music players and digital cameras to the Xbox 360 USB ports. You can also connect your console to a Windows–based PC or a Windows Media Center–based PC.

For a list of third-party devices supported by Xbox 360, go to www.xbox.com/media.

Stream Music to Your Console

To stream music from a personal audio player to your Xbox 360 console:

1. Connect a USB cable (not provided) between the device and your console.
2. Configure the device to play through the USB port.
3. Select **Media, Music**, **Portable Device**.
4. Select the music or playlist you want to listen to.

NOTE
Recordings and programs may be protected by copyright. Microsoft does not authorise, support, or condone the use of its products for unauthorised copying. You may not copy, reproduce, distribute, publicly perform, or modify recordings unless authorised by the copyright owner or allowed by law.

View Your Pictures

You can create slideshows and view pictures stored on your digital camera.

To connect your digital camera:

1. Set up your digital camera for viewing pictures. See your camera instructions for details about how to view pictures.
2. With your console turned on, use a USB cable to connect your camera to a USB port on the console.
3. The console will detect your digital camera. Follow the on-screen instructions to access your pictures.

SHARE MEDIA FROM YOUR PC

To access media files, including video, audio, and pictures, from a Windows XP–based PC, you need a simple Ethernet connection from the Ethernet port on the back of your Xbox 360 console to your PC. If your PC or home network is also connected to high-speed Internet, you can use this connection to connect to Xbox LIVE. For more information about home networking options, see “Connect to Xbox LIVE” or go to www.xbox.com/setup.

Windows Media Connect lets you connect your Xbox 360 console to a PC running Windows XP Service Pack 2 (SP2) or later. If you have a Windows Media Center–based PC, you can also use it with your connected Xbox 360 console.

Along with normal DVD remote control functions, the Xbox 360 Universal Media Remote (sold separately) features a Windows Media Center button that lets you access a connected Windows Media Center–based PC.

Windows Media Connect

Windows Media Connect lets your Xbox 360 console stream music and pictures stored on your Windows XP–based PC anywhere in your home. View slide shows on your TV, and play all your music through one sound system connected to your console through a digital audio receiver. To learn more about Windows Media Connect, go to www.xbox.com/media.

To set up Windows Media Connect:

1. Go to www.xbox.com/pcsetup and download the Windows Media Connect software to a PC running Windows XP SP2 or later.
2. Connect your console to your PC using one of the connection types described in “Connect to Xbox LIVE.”
3. Select **Media**, and then select pictures or music from your PC. Follow the on-screen instructions to finish Windows Media Connect setup.

Windows Media Center

Your Xbox 360 console can deliver the ultimate integration of gaming and room-to-room entertainment—including watching or recording TV shows, viewing your digital photos, and listening to your digital music library—from a Windows Media Center–based PC to any TV in your home. When you connect your console to the same network as your Windows Media Center–based PC, the experience is delivered to your Xbox 360 video game and entertainment system. (You can connect up to five consoles to a Windows Media Center–based PC.)

To learn more about Windows Media Center for Xbox 360, go to www.microsoft.com/extender.

To set up Windows Media Center:

1. Go to www.xbox.com/pcsetup and download the latest Windows Media Center software update to your Windows Media Center–based PC.
2. Connect your console to your Windows Media Center–based PC using one of the connection types described in “Connect to Xbox LIVE.”
3. On your Xbox 360 console, go to **Media**, then select **Windows Media Center**. Follow the on-screen instructions to finish Windows Media Center setup.

STORAGE

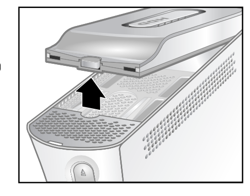
With the Xbox 360 Hard Drive (included) or an Xbox 360 Memory Unit (sold separately), you can save games and other media and enable Xbox LIVE sign-in.

Remove and Reattach Your Hard Drive

Your Xbox 360 console comes with a hard drive attached, but should you need to remove it, use the following procedures for removal and reattachment.

To remove your hard drive:

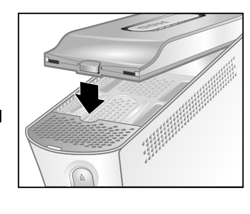
1. Turn off your console.
2. Press the tab on the front of the hard drive and lift the unit from the console.



IMPORTANT
Avoid touching hard drive bay contacts and hard drive connector contacts with fingers or metal objects.

To attach your hard drive:

1. Turn off your console.
2. Position the hard drive over the hard drive bay with the narrow end (the front) pointed toward the front of the console and the broad end (the back) pointed toward the back of the console.



3. Place the back of the hard drive against the back of the hard drive bay. Make sure the ridge along the back of the hard drive rests beneath the lip on the back of the hard drive bay.
4. Push the front end of the hard drive down until the tab clicks.

Personalize Your Hard Drive

You can personalize your hard drive by giving it a name.

To give your hard drive a name:

1. With the hard drive attached to the Xbox 360 console, select **System, Memory**.
2. Highlight your hard drive.
3. Choose **Device Options** and rename your hard drive.

Once your hard drive has been personalized, you can identify it by its new name.

Copy or Delete Saved Items

You can copy items on your hard drive to a memory unit, connected PC, or a connected USB device. You can also free space on your hard drive by deleting items.

To copy or delete an item from your hard drive:

1. With the hard drive attached to the Xbox 360 console, select **System, Memory**.
2. Select your hard drive.
3. Choose the type of item, then the specific item that you want to copy to another location or delete from the hard drive.

NOTE
If you delete content originally included with your hard drive, it cannot be restored. Make sure you do not want to keep any content before deletion.

Memory Units



You can also connect up to two portable memory units (sold separately) to the memory unit ports on the front of your console for additional storage. Memory units are smaller than your hard drive, but extremely portable, letting you easily take your Xbox LIVE profile or saved games to other Xbox 360 consoles. You can also take your memory unit to participating retailers and download content from Xbox 360 demo kiosks.

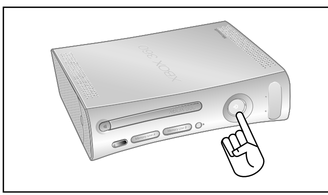
ADD WIRELESS CONTROLLERS

Up to four controllers, wired and wireless, can be actively connected to a console at one time. Each connected controller gets a quadrant on the Ring of Light. Before you can connect a wireless controller, at least one quadrant must be free (unlit). To disconnect a wireless controller, press and hold the wireless controller Xbox Guide button for three seconds, then choose to turn it off. For a wired controller, disconnect the cable connector.

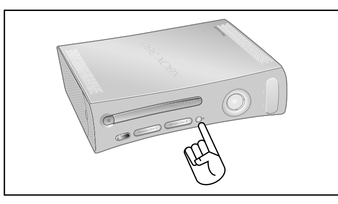
To connect your wireless controller to your console:



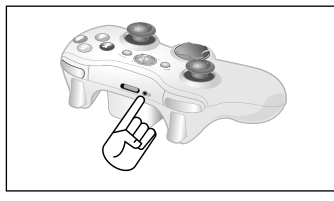
1 Press and hold down the Xbox Guide button until the controller turns on.



2 Make sure the console is turned on. If not, press the Power button.



3 Press and release the Connect button on the console.



4 Press and release the Connect button on the controller.



5 After the Ring of Light on the controller and console spin and flash once, the controller is connected. The quadrant that remains lit indicates the controller's position.

english

NOTES

- When you turn off your console, your controller will still be connected the next time you turn it on.
- Your controller is connected to only one console at a time. You can connect to a new console at any time, but your connection to the previously connected console will be lost.
- The Xbox 360 Wireless Controller works only within 33 feet (10 meters) of the console. Objects between the controller and the console can reduce this range.

CONNECT ADDITIONAL ACCESSORIES

The Xbox 360 video game and entertainment system is designed to work with a variety of accessories, including:

- Up to four wired and wireless controllers and other gameplay accessories (additional controllers sold separately).
- AV connectors such as component video cables and digital audio cables, including the Xbox 360 S-Video AV Cable and Xbox 360 VGA HD AV Cable (sold separately).
- Ethernet and wireless home networking devices such as the Xbox 360 Wireless Networking Adapter (sold separately).
- Storage devices such as your Xbox 360 Hard Drive (included), Xbox 360 Memory Units (sold separately), and USB-based storage devices.
- USB-based media devices such as music players and digital cameras.
- Custom Xbox 360 Faceplates (sold separately).

Look for the Xbox Authentic Product logo for accessories from Microsoft for use with your Xbox 360 video game and entertainment system.



For devices from other manufacturers, look for one of the following logos, which indicate that the device has been tested to meet stringent compatibility requirements to work with Xbox 360 or Xbox LIVE. For more information about compatible devices, go to www.xbox.com.







english

TROUBLESHOOTING

Follow these steps to troubleshoot any difficulties you may have with the Xbox 360 video game and entertainment system. If the steps in this troubleshooting section do not solve your problem, go to www.xbox.com/support or call the Xbox Customer Support number provided on the back cover.

Do not take your Xbox 360 console or its accessories to your retailer for repair or service unless instructed to do so by an Xbox Customer Support representative.

> **⚠ Do Not Attempt Repairs**
>
> Do not attempt to take apart, open, service, or modify the Xbox 360 console, power supply, or accessories. Doing so could present the risk of electric shock, fire, or damage to your Xbox 360 console.
>
> Any evidence of any attempt to open and/or modify the Xbox 360 console, including any peeling, puncturing, or removal of any of the labels, will, for safety reasons, void the Limited Warranty and render the Xbox 360 console ineligible for authorized repair.

No Power

Confirm that you have an appropriate power source and check all connections between wall outlet and power supply, and power supply and console (see "Connect the Console to Power"). The power supply light should glow green when it is working properly.

No Picture

Connect the appropriate AV cable (see "Connect to Your TV and Audio System"). Turn on the TV. Select the video input on the TV (or VCR, if connected to a VCR) that displays the Xbox 360 game. Common names for video input include Input Select, AUX, Line In, Line, In, Input, Source, and EXT, depending on your TV or VCR type. For more information, see your TV or VCR manual. Don't connect both the component HD AV cable and the HDMI AV cable to the console at the same time.

No Sound

Check the AV connection (see "Connect to Your TV and Audio System"). If you're using digital audio, make sure the receiver is turned on and the output in your console's audio settings is set correctly. Don't connect both the component HD AV cable and the HDMI AV cable to the console at the same time.

Poor-Quality Sound

Clean the disc as shown in the Xbox 360 Warranty manual (Volume 2). Check the AV connection (see "Connect to Your TV and Audio System"). Play Dolby® Digital audio only on audio systems that support Dolby Digital. Select the audio output that is supported by your system or TV: stereo or Dolby® Surround for stereo speakers, mono for monaural speakers. If sound is coming from only one speaker, check that all audio cables are connected correctly. Only connect the optional audio adapter cable for audio output while the HDMI AV cable is connected.

Disc Tray Does Not Open

Make sure the removable faceplate on the front of the console is fully connected and properly aligned. Check the connection to power (see "Connect to Power"). Turn on the console by pressing the Power button.

Game, Movie, or Music Does Not Start

Play only supported discs (Xbox 360 games, audio CDs, DVD movies). Insert the disc as instructed in this manual and close the disc tray. Clean the disc as shown in the Xbox 360 Warranty manual (Volume 2).

Ring of Light Flashes

The lights in the console Ring of Light should glow solid while the console is on and flash when you press the eject button. If the Ring of Light flashes differently during operation, the console has an internal problem:

- Two left lights on console flash red: The console is too hot and will not play games until cooled down. Place the console in a well-ventilated area away from other heat sources. Once the console cools, the flashing will stop and the Xbox 360 console can be played. For more information, see "Select a Location for the Console".

- Four lights on controller periodically flash green: No Ring of Light quadrant assignment. The controller is not connected or all four quadrants are full.
- All other patterns: Internal problem requires service. Contact Xbox Customer Support at the phone number on the back cover of this manual.

Wireless Controller Does Not Work

Turn on the wireless controller by pressing the Xbox Guide Button and connect the wireless controller to your console (see "Add Wireless Controllers").

If lights spin longer than 15 seconds when connecting:

- Move the controller closer to the console.
- Make sure the batteries are fresh.
- Keep the console and controller at least three feet away from large metal objects, such as file cabinets and refrigerators.
- Metallic decorations or stickers on the console or controller can interfere with wireless controller performance. Remove decorations and try connecting again.
- Make sure the front of the console is positioned in the direction of the controller and away from nearby walls.
- Cordless phones (2.4 GHz), wireless LANs, wireless video transmitters, microwave ovens, some mobile/cell phones, and Bluetooth headsets can interfere with the operation of the controller. Turn these off or unplug them and retry connecting.
- If nothing else works, turn off your console, remove and reinsert the AA batteries or Xbox 360 Rechargeable Battery Pack into the controller, and then repeat the steps given in "Add Wireless Controllers."

Headset Does Not Work

If the headset isn't emitting any sound or you are unable to transmit your voice:

- Make sure the headset connector is plugged in securely.
- Try adjusting the volume using the volume control on the headset connector.
- Make sure the mute button isn't on.
- Make sure that voice isn't turned off in the Xbox Guide.
- Check your game manual to determine whether you need to push a button while speaking.

Accessory Does Not Work

Use Xbox 360-compatible gameplay accessories that have this logo:



If an accessory is not supported by a specific game, the game may not play.

Cannot Save Game

The Xbox 360 Hard Drive or Memory Unit must have enough free space to save the game. Delete unwanted items from storage or attach an additional memory unit (sold separately) for more space.

Hard Drive Not Listed as a Storage Device

If your hard drive is not listed as a storage device, try the following steps, in order.

1. Make sure the hard drive is fully inserted into the hard drive bay and looks level. Turn the console off, then on again.
2. Turn the console off and remove the hard drive. Turn the console on and then off again. Reattach the hard drive.
3. If available, try the hard drive on another console, or try another hard drive on your console to pinpoint the problem.

NOTE
Damaged hard drives will not show up in the Xbox Guide and could harm your Xbox 360 console. Hard drives that have been crushed, immersed in liquids, or exposed to intense heat may be damaged beyond use and will not show up in your list of storage devices.

english

Français

AVERTISSEMENT
Le défaut de bien installer, utiliser et entretenir votre console de jeu et de loisirs Xbox 360 peut augmenter les risques de blessure grave ou de décès, ou bien de dommages à votre console de jeu et de loisirs Xbox 360. Lisez le présent guide ainsi que les guides de tous les accessoires pour obtenir toute l'information relative à la sécurité et à la santé. Conservez tous les guides pour consultation ultérieure. Pour obtenir des guides de remplacement, visitez la page www.xbox.com/support ou composez le numéro du Service à la clientèle de Xbox fourni sur la couverture arrière.

Avant de permettre à des enfants d'utiliser la console de jeu et de loisirs Xbox 360 :

1. Déterminez ce que chaque enfant peut faire avec la console Xbox 360 (jouer à des jeux, se connecter à Xbox LIVE, remplacer des piles, effectuer des connexions électriques, audio/vidéo et réseau) et demandez-vous s'ils devraient être supervisés durant ces activités.
2. Si vous permettez à des enfants d'utiliser la console Xbox 360 sans supervision, assurez-vous de leur donner toute l'information et les instructions importantes relatives à la sécurité et à la santé.

La console Xbox 360 ne lit pas les jeux copiés ou « piratés » ou d'autres contenus non autorisés. Si vous tentez de déjouer le système de protection contre la copie de Xbox 360, votre console Xbox 360 risque de ne plus fonctionner de façon permanente. La garantie limitée sera également annulée, et votre console Xbox 360 ne sera pas admissible à une réparation autorisée, même en échange de frais.

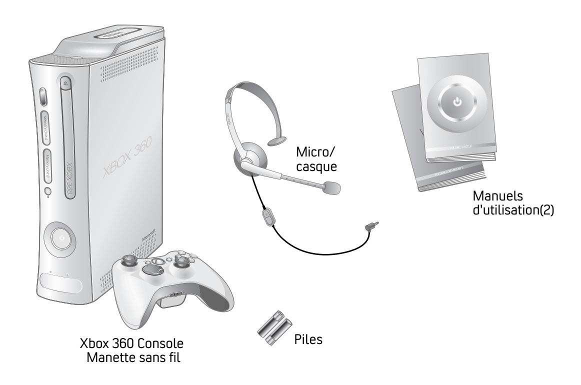
Vous devez accepter les conditions de la garantie limitée et du présent guide pour utiliser votre console Xbox 360. Si vous n'acceptez pas ces conditions, n'installez pas et n'utilisez pas votre console Xbox 360; retournez-la à Microsoft pour obtenir un remboursement.

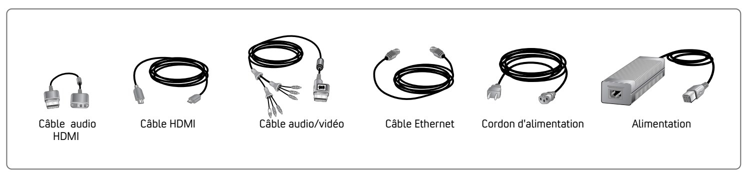


Ce symbole identifie des messages relatifs à la sécurité et à la santé dans le présent guide et les guides des accessoires de Xbox 360.

Pour obtenir des renseignements importants concernant entre autres votre garantie, consultez le guide Garantie Xbox 360.

VOTRE CONSOLE DE JEU ET DE LOISIRS XBOX 360.





français

Merci d'avoir acheté la console de jeu et de loisirs Xbox 360™ de Microsoft. Ce système vous permet de personnaliser votre expérience et rassemble vos jeux, vos amis et vos divertissements numériques dans un seul produit multifonctionnel.

- La console de jeu et de loisirs Xbox 360 vous permet de jouer à des jeux Xbox 360, de visionner des films sur DVD et d'écouter des CD audio.
- Connectez-vous à des millions de joueurs sur Xbox LIVE® avec un service Internet haute vitesse. Entrez instantanément dans un monde où vous pouvez jouer avec d'autres, parler à vos amis et télécharger du nouveau contenu.
- Transmettez en continu des photos, de la musique, et bien plus, vers votre console Xbox 360 en la connectant à votre ordinateur fonctionnant sous Microsoft® Windows® ou à d'autres périphériques, comme des appareils photo numériques et des lecteurs de musique portatifs.
- Profitez de la musique et d'autre contenu pré-installé avec votre disque dur Xbox 360. Pour de plus amples renseignements sur le disque dur Xbox 360, visitez le site www.xbox.com.

CHOISISSEZ UN EMPLACEMENT POUR VOTRE CONSOLE

⚠ Empêchez la console de tomber

Si la console Xbox 360 tombe et heurte quelqu'un, surtout un jeune enfant, elle risquerait de causer de graves blessures. Pour réduire le risque de blessures ou de dommages à votre console Xbox 360, installez-la en procédant comme suit. Placez la console sur une surface :

- Plane et horizontale.
- Stable, qui ne risque pas de se renverser.
- Qui permet un contact avec les quatre pieds de la console.
- Sur laquelle la console ne risque pas de glisser.
- Propre et exempte de poussière et de débris.

Si la surface ou les pieds de la console deviennent sales ou poussiéreux, nettoyez-les avec un chiffon sec. Si la console est en position verticale, déposez-la sur une surface où elle ne risque pas de tomber si elle se renverse.

Placez tous les câbles et les cordons de façon à ce que les personnes et les animaux qui se déplacent à cet endroit ne trébuchent pas dessus ou ne les accrochent accidentellement. Lorsque la console n'est pas utilisée, pensez éventuellement à débrancher tous les câbles et cordons à l'avant et à l'arrière de la console pour les garder hors de la portée des enfants et des animaux. Ne laissez pas les enfants jouer avec les câbles et les cordons.

Empêchez la console de surchauffer

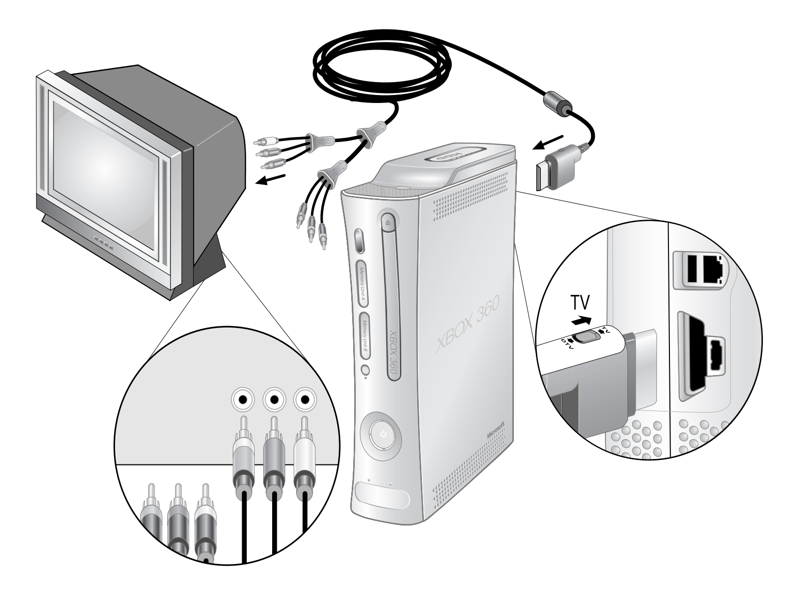
N'obstruez aucune ouverture de ventilation sur la console ou le bloc d'alimentation. Ne déposez pas la console ou le bloc d'alimentation sur un lit, un canapé ou une autre surface molle qui risquerait d'obstruer les ouvertures de ventilation. Ne placez pas la console ou le bloc d'alimentation dans un espace confiné, par exemple une bibliothèque, une étagère ou un meuble stéréo, sauf si cet espace est bien ventilé.

Ne placez pas la console ou le bloc d'alimentation à proximité de sources de chaleur comme les radiateurs, les registres de chaleur, les cuisinières ou les amplificateurs.

Évitez la fumée et la poussière

N'utilisez pas la console dans un endroit enfumé ou poussiéreux. La fumée et la poussière peuvent endommager la console, particulièrement son lecteur DVD.

CONNECTEZ LA CONSOLE À VOTRE TÉLÉVISEUR ET À VOTRE SYSTÈME AUDIO



IMPORTANT
Les images fixes des jeux vidéo risquent de se fondre avec certains écrans de télévision et de créer une ombre permanente. Consultez le guide d'utilisation ou le fabricant de votre téléviseur avant de jouer à des jeux.

Connexion du câble audio/vidéo haute définition

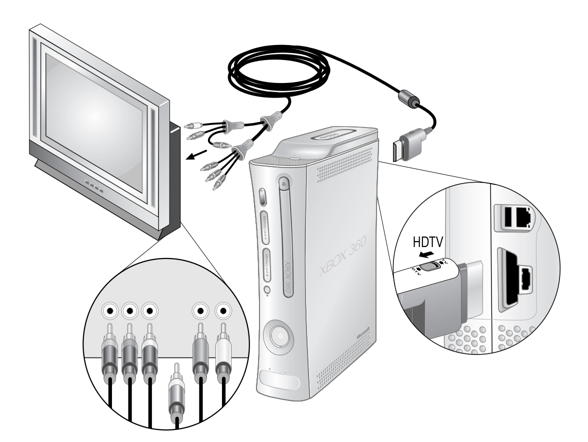
Pour connecter votre console à votre téléviseur, utilisez le câble audio/vidéo haute définition.

Pour connecter la console à votre téléviseur standard :

1. Branchez le connecteur du câble audio/vidéo haute définition au port A/V de la console.
2. Réglez le commutateur du connecteur du port A/V à TV.
3. Branchez le connecteur vidéo à signal composite à bande jaune du câble audio/vidéo haute définition à l'entrée jaune de votre téléviseur. Ne branchez pas les connecteurs vidéo à bandes rouge, verte et bleue.
4. Branchez les connecteurs audio gauche et droite d'une seule couleur (blanche et rouge) du câble audio/vidéo haute définition aux entrées audio de votre téléviseur ou ampli-syntonisateur stéréo.

   Dans le cas d'un téléviseur monophonique (mono), c'est-à-dire qui n'a qu'une seule entrée audio, branchez le connecteur audio droit ou gauche à l'entrée audio.
5. Sélectionnez la bonne entrée vidéo sur votre téléviseur (pour obtenir de plus amples renseignements, reportez-vous à « Aucune image » dans la section « Dépannage »).

REMARQUE
L'extrémité TV de votre câble audio/vidéo haute définition Xbox 360 dispose de deux groupes distincts de connecteurs, soit audio et vidéo. Ne confondez pas le connecteur rouge du groupe audio avec le connecteur rouge du groupe vidéo.



Pour connecter la console à votre téléviseur haute définition :

1 Branchez le connecteur du câble audio/vidéo haute définition au port A/V de la console.

2 Réglez le commutateur du connecteur du port A/V à TV ou à HDTV. Il faut sélectionner la position HDTV si le téléviseur prend en charge des résolutions à haute définition telles que 480p, 720p, 1080i ou 1080p.

3 Branchez les connecteurs vidéo à bandes de couleur rouge, verte et bleue du câble audio/vidéo haute définition aux entrées de couleur correspondante (Y, Cb/Pb, Cr/Pr) sur votre téléviseur. Ne branchez pas le connecteur vidéo composite à bande jaune.

4 Branchez les connecteurs audio gauche et droite d'une seule couleur (blanche et rouge) du câble audio/vidéo haute définition aux entrées audio de votre téléviseur ou ampli-syntonisateur stéréo.

5 Sélectionnez la bonne entrée vidéo sur votre téléviseur (pour obtenir de plus amples renseignements, reportez-vous à « Aucune image » dans la section « Dépannage »).

Une fois votre console installée, vous pouvez configurer des paramètres audio supplémentaires sur la console et tester votre connexion à partir de la zone System de l'interface Xbox. Toutefois, avant de ce faire, veuillez suivre les étapes des pages suivantes pour alimenter la console, connecter votre manette et régler d'autres paramètres initiaux.

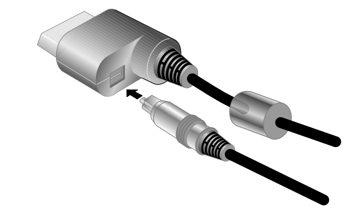
Connexion à un système audio numérique à l'aide du câble composantes

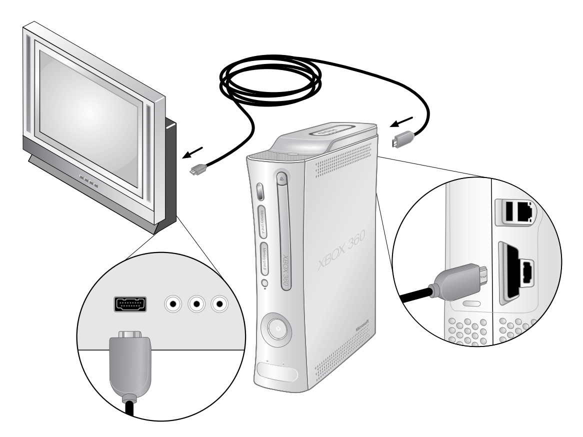
Si votre système (généralement un récepteur ou un amplificateur) prend en charge une entrée audio numérique, vous pouvez vous brancher dans cette dernière plutôt que dans les entrées audio gauche et droite standard. L'audio numérique devrait avoir une reproduction sonore de qualité supérieure.

Pour vous connecter en mode audio numérique :

1 Branchez-vous à l'entrée vidéo de l'une des façons décrites dans les sections précédentes.

2 Branchez votre câble audio numérique (non compris) à la sortie audio numérique de votre câble A/V et à l'entrée audio numérique de votre récepteur.





Connexion du câble audio/vidéo HDMI

Pour connecter la console à votre téléviseur haute définition :

1 Éteignez votre console.

2 Si un autre câble audio/vidéo (tel que le câble composantes audio/vidéo haute définition) est déjà branché au port audio/vidéo de votre console, débranchez-le avant de poursuivre.

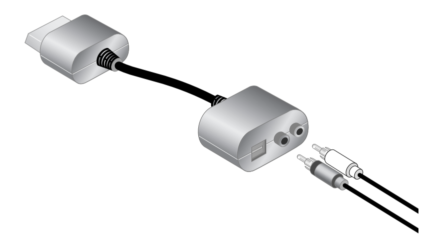
3 Branchez le connecteur de câble audio/vidéo HDMI au port audio/vidéo HDMI (et non au port audio/vidéo standard) de la console.

4 Branchez l'autre extrémité du câble audio/vidéo HDMI à l'entrée HDMI de votre téléviseur.

5 Allumez votre console. Dans la zone System, sélectionnez le réglage vidéo haute définition approprié pour votre téléviseur.

Connexion à un système audio stéréo à l'aide du câble HDMI

La technologie HDMI prend en charge l'audio par l'entremise de votre téléviseur. Toutefois, il peut être souhaitable de connecter l'audio de la console Xbox 360 à un système audio différent, tel qu'un ampli-tuner ou un amplificateur stéréo. Pour ce faire, branchez le câble audio/vidéo HDMI pour la vidéo et le câble adaptateur audio inclus pour l'audio.



Pour vous connecter en mode audio stéréo :

1 Branchez le câble audio/vidéo HDMI tel que décrit à la section « Connexion du câble audio/vidéo HDMI ».

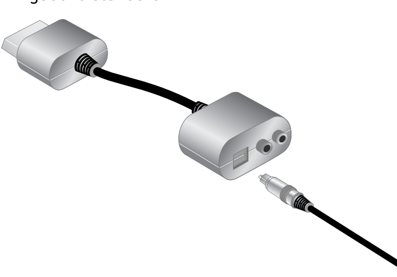
2 Branchez le connecteur de câble adaptateur audio au port audio/vidéo (et non au port audio/vidéo HDMI) de votre console. Laissez le câble audio/vidéo HDMI connecté à votre téléviseur pour la vidéo.

3 Branchez un câble de prolongement audio stéréo standard (vendu séparément) aux connecteurs audio gauche et droit d'une seule couleur (blanc et rouge) du câble adaptateur audio. Branchez l'autre extrémité du câble de prolongement aux entrées audio de votre système audio stéréo.

   Dans le cas d'un système monophonique (mono), c'est-à-dire qui n'a qu'une seule prise audio, branchez le connecteur audio droit ou gauche dans la prise audio.

Connexion à un système audio numérique à l'aide du câble HDMI

Si votre système (généralement un ampli-tuner ou un amplificateur) dispose d'une entrée audio numérique, vous pouvez vous brancher dans cette dernière plutôt que dans les entrées audio gauche et droite standard. L'entrée audio numérique devrait offrir une reproduction sonore de qualité supérieure à celle d'un système audio stéréo droit et gauche standard.



Pour vous connecter en mode audio numérique :

1 Branchez le câble audio/vidéo HDMI tel que décrit à la section « Connexion du câble audio/vidéo HDMI ».

2 Branchez le connecteur de câble adaptateur audio au port audio/vidéo (et non au port audio/vidéo HDMI) de votre console. Laissez le câble audio/vidéo HDMI connecté à votre téléviseur pour la vidéo.

3 Branchez votre câble audio numérique (vendu séparément) à la sortie audio numérique du câble adaptateur audio. Branchez l'autre extrémité de votre câble audio numérique à l'entrée audio numérique de votre ampli-tuner.

4 Allumez votre console. Dans la section System, vous pouvez modifier vos paramètres audio et de sortie numérique. Sélectionnez le réglage audio numérique approprié pour votre système.

Autre entrée audio/vidéo

Vous pouvez également brancher la console à d'autres types d'entrées en utilisant le câble audio/vidéo S-Vidéo Xbox 360 ou le câble audio/vidéo haute définition VGA Xbox 360 (vendus séparément). Pour obtenir de plus amples renseignements, visitez la page www.xbox.com/setup.

BRANCHEZ LA CONSOLE À UNE SOURCE D'ALIMENTATION

⚠ Sécurité concernant l'électricité

Comme dans le cas de nombreux autres appareils électroniques, si vous ne prenez pas les précautions suivantes, vous risquez de subir des blessures graves ou de décéder des suites d'une commotion ou d'un incendie électrique. Vous pourriez également endommager votre console de jeu et de loisirs Xbox 360.

Sélectionnez une source d'alimentation appropriée pour votre console Xbox 360 :

- N'utilisez que le bloc d'alimentation et le cordon d'alimentation secteur fournis avec votre console ou reçus d'un centre de réparation autorisé. Si vous n'êtes pas sûr d'avoir le bon bloc d'alimentation, comparez le numéro de modèle du bloc d'alimentation au numéro de modèle stipulé sur votre console. Si vous avez besoin d'un bloc d'alimentation ou d'un cordon d'alimentation secteur de remplacement, communiquez avec le Service à la clientèle de Xbox.
- Confirmez que votre prise de courant fournit le type d'alimentation indiqué sur le bloc d'alimentation (en termes de tension [V] et de fréquence [Hz]). Si vous n'êtes pas sûr du type de courant qui alimente votre domicile, consultez un électricien qualifié.
- N'utilisez pas de sources d'alimentation non standard, telles que des génératrices ou des onduleurs, même si la tension et la fréquence semblent acceptables. N'utilisez que du courant alternatif fourni par une prise murale standard.
- Ne surchargez pas votre prise de courant murale, rallonge électrique, bande d'alimentation ou autre prise électrique. Confirmez qu'elles sont qualifiées pour gérer le courant total (en ampères [A]) nécessaire pour alimenter la console Xbox 360 (indiqué sur le bloc d'alimentation) et tout autre périphérique branché sur le même circuit.
- Ne branchez aucun autre périphérique entre le bloc d'alimentation Xbox 360 et la console Xbox 360 ou entre le cordon d'alimentation et le bloc d'alimentation Xbox 360.



Pour éviter d'endommager les cordons d'alimentation et le bloc d'alimentation :

- Protégez les cordons d'alimentation pour éviter qu'ils ne soient piétinés.
- Protégez les cordons pour éviter qu'ils ne soient pincés ou pliés, particulièrement aux endroits où ils se connectent à la prise de courant, au bloc d'alimentation et à la console.
- Évitez de tirer d'un coup sec sur les cordons d'alimentation, de les nouer, de les plier en deux et de les abîmer.
- N'exposez pas les cordons d'alimentation à des sources de chaleur.
- N'enroulez pas les cordons d'alimentation autour du bloc d'alimentation.
- Gardez les enfants et les animaux hors de portée des cordons d'alimentation. Ne les laissez pas mordre ou mastiquer les cordons.
- Lorsque vous débranchez le cordon d'alimentation, tirez sur la fiche et non sur le cordon.
- Ne laissez pas le bloc d'alimentation pendre de l'un des cordons d'alimentation.

Si un cordon ou un bloc d'alimentation est endommagé de quelque façon que ce soit, cessez immédiatement de l'utiliser et communiquez avec le Service à la clientèle de Xbox pour le remplacer.

Débranchez votre console Xbox 360 pendant les orages électriques ou lorsque vous comptez ne pas l'utiliser pendant une longue période.

Branchez toujours les cordons d'alimentation comme suit :

1. Insérez complètement le cordon du bloc d'alimentation dans la console Xbox 360.
2. Branchez le cordon d'alimentation secteur au bloc d'alimentation jusqu'à ce qu'il n'avance plus.
3. Branchez l'autre extrémité du cordon d'alimentation secteur à la prise de courant murale.

LA MANETTE SANS FIL XBOX 360

Votre manette sans fil vous permet de faire l'expérience ultime en matière de liberté sans fil avec la même précision, vitesse et justesse qu'une manette câblée.

Touche Guide Xbox

La touche Guide Xbox située au centre de votre manette vous permet de vivre l'expérience Xbox 360 d'un simple toucher du doigt. Appuyez sur la touche Guide Xbox pour allumer votre console. Lorsqu'elle est allumée, vous pouvez accéder immédiatement au Guide Xbox en appuyant sur la touche Guide Xbox. Pour éteindre votre console, appuyez sur la touche Guide Xbox et maintenez-la enfoncée pendant trois secondes, puis confirmez votre sélection.

Anneau de lumière

L'Anneau de lumière composé de quatre quadrants qui entoure la touche Guide Xbox de la manette et le bouton d'alimentation de la console constitue le voyant d'état Xbox 360. Lorsque vous branchez une manette à votre console, elle se voit affecter un quadrant qui s'illumine en vert pour indiquer son numéro et sa position. Chaque manette additionnelle branchée à la console (jusqu'à quatre) se voit affecter un autre quadrant.

En cas de problème système, l'Anneau de lumière de la console émettra une série de lumières rouges. Pour de plus amples renseignements, consultez la section « Dépannage ».

Port d'extension

Le port d'extension de votre manette (doté d'une prise audio de 2,5 mm) vous permet de connecter des périphériques d'extension comme le casque Xbox 360 à votre manette. Pour obtenir de plus amples renseignements, consultez le guide d'utilisation du périphérique d'extension de la manette.

Port de recharge

Le port de recharge, situé sur le devant de votre manette, fonctionne exclusivement avec le kit de chargement Xbox 360 & (vendu séparément).

INSTALLATION DE VOTRE MANETTE SANS FIL

Avant de pouvoir utiliser votre manette sans fil Xbox 360 avec votre console Xbox 360, vous devez y insérez une batterie.

Insertion des piles

La manette sans fil utilise des piles jetables ou la batterie rechargeable Xbox 360 (vendue séparément). Si vous prévoyez d'utiliser des piles jetables, prenez connaissance de la section « Sécurité concernant les piles jetables » qui suit immédiatement.

⚠ Sécurité concernant les piles jetables

Une utilisation inappropriée des piles risque de provoquer une fuite de liquide, surchauffe ou explosion. Attention au risque d'incendie si le type de piles utilisé est incorrect. Le liquide de pile est corrosif, voire toxique. Il peut provoquer des brûlures aux yeux ou à la peau et est nocif s'il est avalé. Pour réduire le risque de blessure :

- Gardez les piles hors de la portée des enfants.
- Vous ne devez jamais chauffer, ouvrir, perforer ou mutiler les piles ni les jeter dans un feu.
- N'utilisez que des piles alcalines, de type AA (LR6).
- Ne mélangez pas de nouvelles et d'anciennes piles.
- Enlevez les piles si elles sont usées ou si vous comptez ne pas utiliser votre télécommande pendant une longue période. Ne laissez pas les piles dans la batterie LR6 lorsqu'elle n'est pas installée dans la manette.
- En cas de fuite, retirez toutes les piles immédiatement en prenant soin d'éviter tout contact avec la peau ou les vêtements. Si le liquide de la pile entre en contact avec la peau ou les vêtements, rincez immédiatement la peau à eau vive. Avant d'insérer de nouvelles piles, nettoyez à fond le compartiment à piles à l'aide d'une serviette de papier humide ou suivez les recommandations du fabricant de la pile.
- Jetez les piles conformément aux normes locales et nationales en matière de gestion des déchets (s'il y a lieu).

Insérez les piles en respectant les instructions suivantes.

Pour insérer les piles dans la batterie LR6 de la manette sans fil :

1. Enfoncez le bouton sur le dessus de la batterie LR6 et tirez celle-ci vers le bas pour la retirer de la manette.
2. Insérez deux piles AA (LR6) neuves en respectant la polarité (+ et -) indiquée sur le dessous de la batterie. Pour de meilleurs résultats, les piles AA rechargeables sont déconseillées.
3. Remettez la batterie LR6 dans la manette et enfoncez-la pour l'immobiliser.

⚠ Retirez les piles de la manette avant de monter à bord d'un aéronef

Avant de monter à bord d'un avion ou de ranger la manette sans fil dans des bagages qui seront enregistrés, retirez les piles de la manette sans fil. À l'instar d'un téléphone cellulaire, la manette sans fil peut émettre de l'énergie radiofréquence (RF) lorsque des piles sont en place.

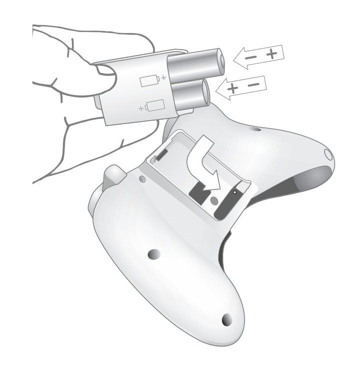
Connexion de votre manette sans fil à votre console

Lorsque vous sortez votre manette sans fil Xbox 360 de sa boîte, elle est déjà connectée sans fil à votre console. Si vous devez reconnecter votre manette sans fil à votre console ou la connecter à une autre console, reportez-vous à la section « Ajoutez des manettes sans fil ».

Allumez votre console et votre manette sans fil.

Pour allumer votre console et votre manette, appuyez sur la touche Guide Xbox de votre manette et maintenez-la enfoncée.

Pour allumer votre console uniquement, appuyez sur le bouton d'alimentation de la console. Pour allumer votre manette uniquement, appuyez sur la touche **Start** de la manette.



REMARQUE
Pour éviter de pincer vos doigts lors de l'insertion, ne poussez que sur la surface plane de la pile.

Éteignez votre console et votre manette sans fil.

Pour éteindre votre console et votre manette, appuyez sur la touche Guide Xbox de votre manette et maintenez-la enfoncée pendant trois secondes. Décidez ensuite si vous souhaitez éteindre seulement votre manette ou votre manette et votre console. (En sélectionnant la console, vous éteignez la console et toutes les manettes qui sont branchées à cette dernière.)

Pour éteindre la console et toute manette sans fil connectée, appuyez sur le bouton d'alimentation de la console.

Sélectionnez la langue et d'autres paramètres

La première fois que vous allumez votre console Xbox 360, on vous demande d'entrer une langue (Language). Suivez les instructions pour sélectionner une langue pour votre console.

Vous pouvez changer la langue de la console dans la section **System** de l'interface Xbox. Vous pouvez également modifier d'autres paramètres comme l'heure, le son, l'affichage et la commande qui éteint automatiquement la console après six heures de non utilisation.

PARAMÈTRES DE CONTRÔLE PARENTAL DE XBOX 360



La nouvelle fonctionnalité de contrôle parental de Xbox 360 permet aux parents et aux gardiens d'assurer un divertissement adapté à l'âge par le biais de paramètres personnalisés. Les paramètres de la console peuvent limiter les jeux joués et les films visionnés sur votre console. Les paramètres de Xbox LIVE peuvent personnaliser l'expérience Xbox LIVE pour chaque compte enfant, même lorsqu'il joue à l'extérieur du domicile.

Appliquez le contrôle parental

Pour appliquer le contrôle parental à vos jeux et à Xbox LIVE :

1. Sélectionnez **System**, **Family Settings**.
2. Choisissez les paramètres que vous souhaitez exécuter pour votre console et vos comptes Xbox LIVE.

Aux États-Unis et au Canada, les paramètres de contrôle parental de Xbox 360 pour les jeux se basent sur le système d'évaluation (PEGI) et les paramètres des films se basent sur le système d'évaluation MPAA (Motion Picture Association of America). Par défaut, les paramètres de contrôle parental de Xbox 360 sont réglés sur Allow All (aucune restriction) pour les jeux et les films. Pour obtenir de plus amples renseignements sur le classement des jeux, consultez www.esrb.org.

Parfois, le classement d'un film n'est pas encodé sur le DVD. Dans ce cas, le film peut être visionné peu importe les paramètres de votre console.

Paramètres Xbox LIVE

Vous pouvez assurer une expérience positive sur Xbox LIVE à votre famille en établissant des limites pour chaque compte enfant. Gérez jusqu'à huit paramètres pour chaque compte et établissez différentes limites pour chaque compte. Les paramètres Xbox LIVE de votre enfant sont sélectionnés au préalable au moment de la création de leur compte Xbox LIVE. Vous pouvez apporter des modifications à tout moment en sélectionnant **System**, **Family Settings**, **Live Controls**, et en choisissant le compte de l'enfant.

Le contrôle parental de Xbox LIVE vous permet de :

- Demander une autorisation parentale pour ajouter des personnes à la liste d'amis de votre enfant.
- Restreindre le chat vocal, vidéo et textuel aux personnes figurant dans la liste d'amis de votre enfant.
- Bloquer ou restreindre l'affichage du profil de votre enfant et de sa présence en ligne.
- Bloquer ou restreindre l'accès de votre enfant à un contenu créé par d'autres joueurs.
- Bloquer l'accès à des jeux multijoueur Xbox LIVE.
- Empêcher votre enfant d'acheter des articles sur le Marché Xbox LIVE.

UTILISATION DU LECTEUR DE DISQUE

Pour insérer un disque :

1 Appuyez sur le bouton d'éjection pour ouvrir le compartiment à disque.

2 Déposez le disque de jeu Xbox 360, le CD audio ou le film sur DVD dans le compartiment à disque étiquette vers le haut (ou vers la droite si la console est à la verticale).





Pour éjecter un disque :

1 Appuyez sur le bouton d'éjection pour ouvrir le compartiment à disque.

2 Enlevez le disque.

3 Appuyez sur le bouton d'éjection pour fermer le compartiment à disque.

REMARQUE
Lorsque la console est orientée vers le haut, assurez-vous que le disque est maintenu en place par les languettes du compartiment à disque pour éviter qu'il ne tombe.

IMPORTANT
Pour éviter de coincer le lecteur de disque et d'endommager les disques ou la console :

- Retirez les disques avant de déplacer la console ou de l'incliner entre les positions horizontale et verticale.
- N'utilisez jamais des disques fêlés. Ils peuvent se briser à l'intérieur de la console et bloquer ou casser des pièces internes.
- Lorsque la console est en position verticale, n'utilisez pas des disques de taille inférieure aux DVD ou CD standard. Si le lecteur de disque se coince ou est endommagé, communiquez avec le Service à la clientèle Xbox pour faire réparer ou échanger votre console.

⚠ INFORMATIONS IMPORTANTES RELATIVES À LA SÉCURITÉ LORSQUE VOUS JOUEZ À DES JEUX VIDÉO

Crises d'épilepsie liées à la photosensibilité

Pour un très faible pourcentage de personnes, l'exposition à certaines images, notamment aux lueurs ou motifs clignotants pouvant apparaître dans les jeux vidéo, risque de provoquer une crise d'épilepsie liée à la photosensibilité, même chez des personnes sans antécédent épileptique.

Les symptômes de ces crises peuvent varier; ils comprennent généralement des étourdissements, une altération de la vision, des mouvements convulsifs des yeux ou du visage, la crispation ou le tremblement des bras ou des jambes, une désorientation, une confusion ou une perte de connaissance momentanée. Ces crises peuvent également provoquer une perte de connaissance ou des convulsions pouvant engendrer des blessures dues à une chute sur le sol ou à un choc avec des objets avoisinants.

Cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin si vous ressentez de tels symptômes. Il est conseillé aux parents de surveiller leurs enfants et de leur poser des questions concernant les symptômes ci-dessus; les enfants et les adolescents sont effectivement plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Les précautions suivantes peuvent réduire le risque d'une crise d'épilepsie photosensible :

- S'asseoir loin de l'écran de télévision.
- Utiliser un écran de télévision de petite taille.
- Jouer dans une pièce bien éclairée.
- Éviter de jouer en cas d'envie de dormir ou de fatigue.

Si vous ou un membre de votre famille avez des antécédents de crises d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.

Troubles musculo-squelettiques

Il est possible que l'utilisation de manettes de jeu, de claviers, de souris ou d'autres périphériques d'entrée électroniques entraîne de graves blessures ou troubles.

Comme pour de nombreuses activités, il est possible que vous ressentiez occasionnellement de l'inconfort dans vos mains, vos bras, vos épaules, votre cou ou d'autres parties de votre corps en jouant à des jeux vidéo. Cependant, si vous ressentez de façon persistante ou récurrente un inconfort, une douleur, un élancement, des picotements, un engourdissement, une sensation de brûlure ou une raideur, N'IGNOREZ PAS CES SIGNES AVANT-COUREURS. CONSULTEZ RAPIDEMENT UN PROFESSIONNEL DE LA SANTÉ QUALIFIÉ, même si les symptômes surviennent lorsque vous ne jouez pas à un jeu vidéo. De tels symptômes peuvent être associés à de douloureux, et parfois permanents, troubles et maladies affectant les nerfs, les muscles, les tendons, les vaisseaux sanguins et d'autres parties du corps. Ces troubles musculo-squelettiques (TMS) comprennent, entre autres, le syndrome du canal carpien, la tendinite, la ténosynovite et le syndrome vibratoire.

Les chercheurs ne sont pas encore en mesure de répondre à de nombreuses questions sur les TMS, mais ils s'entendent généralement pour dire que de nombreux facteurs peuvent contribuer à leur apparition, y compris les maladies, la condition physique, le stress et la façon de le gérer, l'état de santé général, la position du corps lors du travail et des autres activités (comme les jeux vidéo). Certaines études laissent croire que la durée d'une activité est également un facteur.

Certaines directives peuvent vous aider à travailler et à jouer confortablement et possiblement à réduire le risque de souffrir d'un TMS. Elles se trouvent dans le Guide sur la façon saine de jouer, disponible sur www.xbox.com. Parmi ces directives, notons les suivantes :

- Adoptez des positions confortables.
- Assurez-vous de détendre vos mains, vos doigts et les autres parties de votre corps.
- Prenez des pauses.
- Adoptez un mode de vie sain.

Si vous avez des questions concernant un possible lien entre votre mode de vie, vos activités, votre état de santé ou votre condition physique et les TMS, consultez un professionnel de la santé qualifié.

JEUX

La console Xbox 360 ne peut lire que les disques de jeu concédés sous licence par Microsoft pour la console de jeu et de loisirs Xbox 360. Les jeux concédés sous licence arborent ce logo :



Pour les dernières informations sur les jeux Xbox 360, visitez le site www.xbox.com.

Pour lancer un jeu :

1. Appuyez sur le bouton d'éjection pour ouvrir le compartiment à disque.
2. Déposez le disque de jeu Xbox 360 dans le compartiment à disque étiquette vers le haut (ou vers la droite si la console est à la verticale).
3. Appuyez sur le bouton d'éjection pour fermer le compartiment à disque. Le jeu commence.

CONNECTEZ-VOUS À XBOX LIVE

Vous pouvez devenir instantanément un membre de niveau argent au Xbox LIVE en branchant un câble Ethernet au port Ethernet à l'arrière de la console. Grâce à un abonnement Silver, vous pouvez créer un gamertag (code de joueur), accéder au Marché Xbox LIVE, consulter des cartes de joueurs, participer à des bavardages, obtenir des messages vocaux, faire des amis et utiliser le contrôle parental de Xbox LIVE. Les membres de niveau argent au Xbox LIVE obtiennent un jeu de durée limitée par le biais d'événements spéciaux comme le jeu gratuit de niveau or au Xbox LIVE pendant la fin de semaine, Xbox LIVE Game with Fame et Xbox LIVE Prime Time.

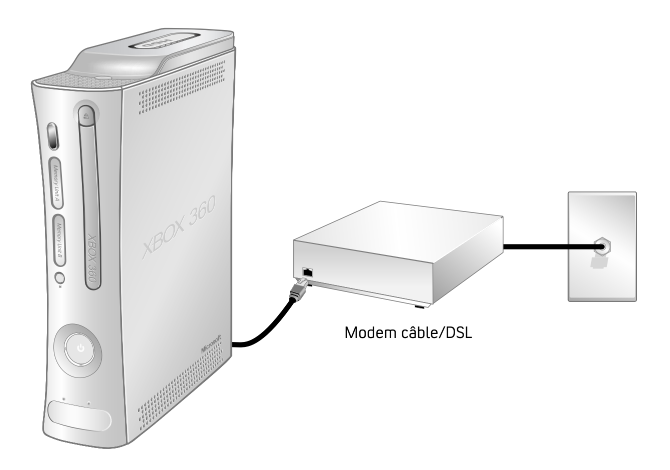
Si vous croyez être prêt pour la pleine expérience Xbox LIVE, procurez-vous un abonnement de niveau or au Xbox LIVE. Le niveau or au Xbox LIVE vous donne accès à toutes les fonctionnalités de l'abonnement argent au Xbox LIVE en plus des jeux multijoueur en ligne, de la création de parties évoluées et des outils de commentaires, des privilèges et récompenses du Marché Xbox LIVE et des fonctions multimédias telles que le partage de musique et de photos.

Établissez votre connexion

Connectez-vous à Xbox LIVE en utilisant l'un des types de connexion suivants. Vous pouvez également établir une connexion réseau sans fil en utilisant l'adaptateur réseau sans fil Xbox 360 (vendu séparément). Pour de plus amples renseignements sur l'établissement de votre connexion et sur d'autres options de réseau à domicile, visitez la page www.xbox.com/setup.

REMARQUE

Pour jouer sur Xbox LIVE, vous devez disposer d'une connexion Internet haute vitesse (câble ou DSL). Vous devez également disposer d'un disque dur Xbox 360 ou d'une carte mémoire Xbox 360 pour stocker les informations de votre compte Xbox LIVE.

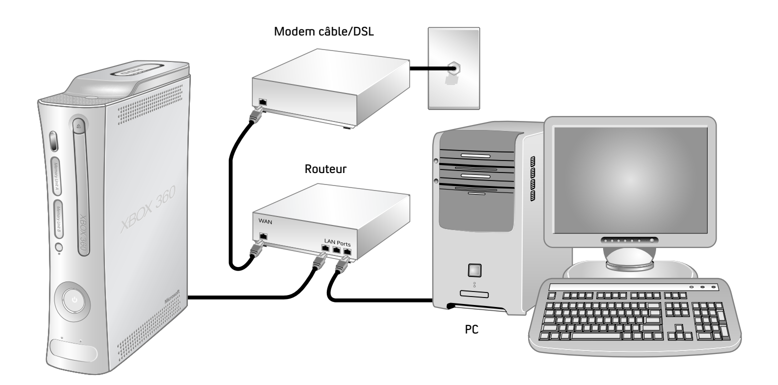


Connexion par modem

Choisissez une connexion modem si vous voulez le moyen le plus facile d'établir une connexion et de jouer et ne souhaitez pas partager votre connexion Internet avec votre ordinateur (ou autre appareil).

Pour établir une connexion par modem :

1. Branchez une extrémité d'un câble Ethernet au port Ethernet de votre modem haute vitesse et branchez l'autre extrémité au port Ethernet situé à l'arrière de votre console Xbox 360.
2. Suivez les instructions affichées à l'écran. Vous devrez peut-être entrer des renseignements fournis par votre FSI dans la section « System » de l'interface Xbox.



Connexion par routeur

Choisissez une connexion par routeur si vous souhaitez partager votre connexion Internet avec votre ordinateur (ou autre appareil), si votre modem haute vitesse peut prendre en charge une connexion Ethernet et si vous voulez pouvoir jouer sur Xbox LIVE, que votre ordinateur soit allumé ou éteint.

Pour établir une connexion par routeur :

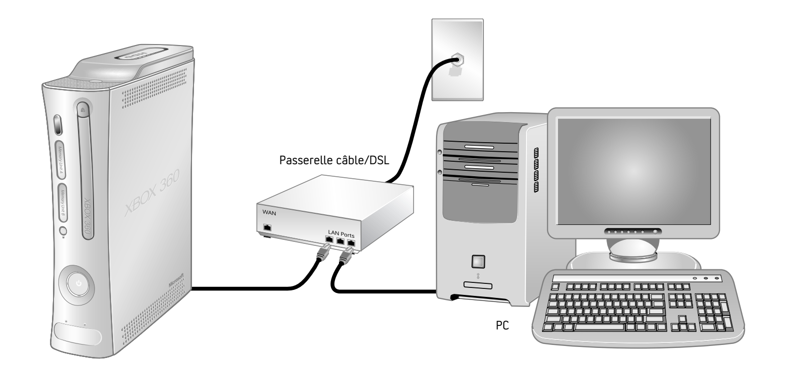
1 Branchez une extrémité d'un câble Ethernet au port Ethernet de votre modem haute vitesse et branchez l'autre extrémité au port WAN ou Uplink de votre routeur.

2 Branchez une extrémité d'un câble Ethernet au port Ethernet LAN de votre routeur et branchez l'autre extrémité au port Ethernet de votre ordinateur (ou autre appareil). Pour utiliser le navigateur ou le logiciel de votre ordinateur afin de configurer le routeur, suivez les instructions fournies par votre FSI, puis assurez-vous que votre ordinateur est connecté à Internet.

3 Branchez une extrémité d'un câble Ethernet au port Ethernet LAN de votre routeur et branchez l'autre extrémité au port Ethernet à l'arrière de votre console Xbox 360.

REMARQUE
Certains modems et appareils nécessitent un concentrateur plutôt qu'un routeur.

4 Suivez les instructions affichées à l'écran. Vous devrez peut-être entrer des renseignements fournis par votre FSI dans la section « System » de l'interface Xbox.



Connexion par passerelle

Choisissez une connexion par passerelle si votre FSI vous a fourni une passerelle Ethernet. À l'instar d'une connexion par routeur, vous pouvez partager votre connexion Internet avec votre ordinateur (ou autre appareil) et jouer sur Xbox LIVE que votre ordinateur soit allumé ou non.

Pour établir une connexion par passerelle :

1. Branchez votre connexion Internet haute vitesse à votre passerelle (à l'aide d'une prise de câble coaxial pour le service par câble ou d'une prise téléphonique pour le service DSL).
2. Branchez une extrémité d'un câble Ethernet au port Ethernet LAN de votre passerelle et branchez l'autre extrémité au port Ethernet de votre ordinateur (ou autre appareil). Pour utiliser le navigateur ou le logiciel de votre ordinateur afin de configurer la passerelle, suivez les instructions fournies par votre FSI, puis assurez-vous que votre ordinateur est connecté à Internet.
3. Branchez une extrémité d'un câble Ethernet au port Ethernet LAN de votre passerelle et branchez l'autre extrémité au port Ethernet à l'arrière de votre console Xbox 360.
4. Suivez les instructions affichées à l'écran. Vous devrez peut-être entrer des renseignements fournis par votre FSI dans la section « System » de l'interface Xbox.

Dépannage relatif à votre connexion

Si votre console Xbox 360 ne se connecte pas automatiquement, vous devrez peut-être configurer manuellement vos paramètres réseau dans l'interface Xbox. Certains fournisseurs de service Internet (FSI) exigent des paramètres spécifiques, notamment un nom d'hôte, une adresse MAC, un nom d'utilisateur et un mot de passe FSI (pour l'authentification PPPoE). Si vous n'êtes pas certain d'avoir besoin de ces renseignements, vérifiez auprès de votre FSI. Pour obtenir de plus amples renseignements, visitez la page www.xbox.com/setup.

Créez un compte Xbox LIVE

Pour créer votre compte, sélectionnez **Xbox LIVE** à partir de l'interface Xbox et suivez les instructions affichées à l'écran.

Communiquez sur Xbox LIVE

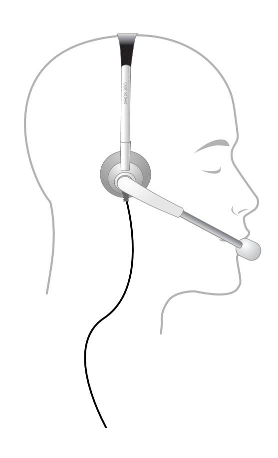
Utilisez votre casque Xbox 360 pour bavarder et communiquer avec vos amis pendant que vous êtes sur Xbox LIVE.

Branchez votre casque à votre manette

Pour brancher votre casque :

1 Baissez le volume en tournant le contrôle du volume vers la gauche, jusqu'au bout. Insérez le connecteur de casque de 2,5 mm dans le port d'extension situé à l'arrière de la manette de jeu.





2 Mettez votre casque et ajustez le microphone.

REMARQUE
Pour que votre casque fonctionne bien, vous devez absolument placer le casque et le microphone correctement. Assurez-vous que le casque passe au-dessus de votre tête, et non à l'arrière de celle-ci. Vous pouvez déplacer le microphone et le casque du côté droit ou du côté gauche. Placez le microphone à environ un pouce (2,54 cm) de votre bouche sur un des côtés. De cette façon, votre respiration ne sera pas entendue lors d'une séance de bavardage. Lorsque vous ajustez le microphone, assurez-vous que l'ouverture du microphone est dirigée vers votre bouche et non tournée sur son axe.

3 Vous êtes maintenant prêt à utiliser votre casque pour un jeu ou une séance de bavardage. Commencez à jouer ou à bavarder et réglez le volume à un niveau agréable.

Utilisez votre casque

Pour interrompre temporairement la transmission de la voix, glissez le commutateur muet du contrôle du casque. Pour régler le volume d'écoute du casque, tournez le bouton de contrôle du volume. Pour de plus amples renseignements concernant l'utilisation de votre casque Xbox 360 avec un jeu particulier, consultez le guide du jeu.

Pour bavarder et envoyer des messages vocaux, vous devez avoir un abonnement à Xbox LIVE.

IMPORTANT
Pour prévenir les dommages à votre casque, veillez à ne pas vous asseoir ni marcher sur le casque, son câble ou le connecteur de câble.

 **Perte auditive**

Une exposition prolongée à des volumes élevés lors du port d'un casque risque de provoquer une perte auditive temporaire ou permanente. Certains casques de tierce partie non approuvés peuvent engendrer des niveaux sonores plus élevés que les casques Xbox 360 approuvés.

VISIONNEZ DES FILMS

Votre console Xbox 360 vous permet de visionner des films sur DVD. Pour optimiser votre expérience de visionnage de film sur DVD, procurez-vous la télécommande multimédia universelle Xbox 360 (vendue séparément).

Pour visionner des films sur DVD :

1 Appuyez sur le bouton d'éjection pour ouvrir le compartiment à disque.

2 Déposez le DVD dans le compartiment à disque étiquette vers le haut (ou vers la droite si la console est à la verticale).

3 Appuyez sur le bouton d'éjection pour fermer le compartiment à disque. Le film débutera.

4 Pour afficher les commandes à l'écran du DVD, appuyez sur n'importe quelle touche de la manette à l'exception de la touche Guide Xbox. Utilisez votre manette pour contrôler la lecture du film.

La console Xbox 360 ne peut lire que des DVD de zone 1 arborant ce logo :



LECTURE DE CD

La console Xbox 360 peut lire des CD audio arborant ce logo :



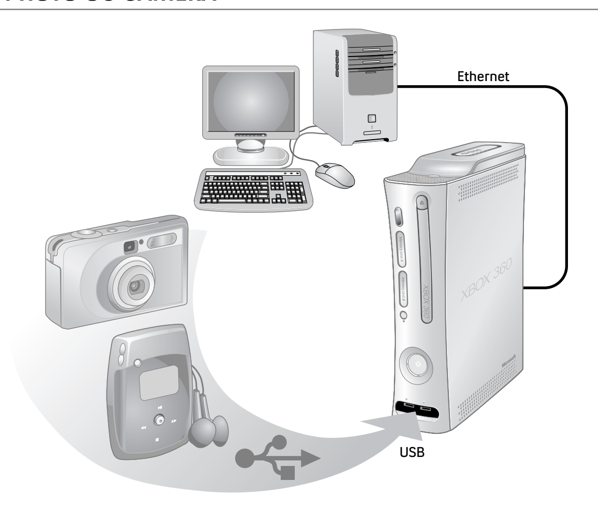
Pour écouter des CD audio :

1 Appuyez sur le bouton d'éjection pour ouvrir le compartiment à disque.

2 Déposez le CD audio dans le compartiment à disque étiquette vers le haut (ou vers la droite si la console est à la verticale).

3 Appuyez sur le bouton d'éjection pour fermer le compartiment à disque. Le CD commencera à jouer.

PARTAGEZ DES FICHIERS MULTIMÉDIAS D'UN LECTEUR AUDIO, APPAREIL PHOTO OU CAMÉRA



Utilisez votre console Xbox 360 pour écouter de la musique, regarder des photos et accéder à d'autres fichiers multimédias provenant d'autres périphériques. Vous pouvez connecter des périphériques USB tels que des lecteurs de musique et des appareils photo numériques aux ports USB de la console Xbox 360. Vous pouvez également connecter votre console à un ordinateur fonctionnant sous Windows ou Windows Media Center.

Pour obtenir la liste des périphériques de tierce partie pris en charge par la console Xbox 360, visitez la page www.xbox.com/media.

Transmettez en continu de la musique vers votre console

Pour transmettre en continu de la musique vers votre console Xbox 360 à partir d'un lecteur audio personnel :

1. Branchez l'appareil à votre console à l'aide d'un câble USB (non compris).
2. Configurez l'appareil pour qu'il transmette des données par le port USB.
3. Sélectionnez **Media**, **Music**, **Portable Device**.
4. Sélectionnez la musique ou la sélection que vous désirez.

REMARQUE

Les enregistrements et les émissions peuvent être protégés par le droit d'auteur. Microsoft n'autorise pas, ni ne cautionne ou tolère l'utilisation de ses produits pour la copie non autorisée. Il est interdit de copier, de reproduire, de distribuer, de présenter publiquement ou de modifier des enregistrements sans autorisation du titulaire du droit d'auteur, à moins que la loi ne le permette.

Regardez vos photos

Vous pouvez créer des diaporamas et afficher des photos stockées sur votre appareil photo numérique.

Pour connecter votre appareil photo numérique :

1. Configurez votre appareil photo numérique pour afficher des photos. Consultez les instructions de votre appareil photo pour savoir comment afficher des photos.
2. Lorsque votre console est allumée, utilisez un câble USB pour connecter votre appareil photo à un port USB de la console.
3. La console détectera votre appareil photo numérique. Pour accéder à vos photos, suivez les instructions affichées à l'écran.

TRANSMETTEZ DES FICHIERS MULTIMÉDIAS À PARTIR DE VOTRE ORDINATEUR

Pour accéder à des fichiers multimédias, notamment des fichiers vidéo, des fichiers audio et des photos, à partir d'un ordinateur fonctionnant sous Windows XP, il faut établir une simple connexion Ethernet du port Ethernet, situé à l'arrière de votre console Xbox 360, à votre ordinateur. Si votre PC ou réseau à domicile est également connecté à Internet haute vitesse, vous pouvez utiliser cette connexion pour accéder à Xbox LIVE. Pour de plus amples renseignements sur ces options de réseau à domicile, voir « Connectez-vous à Xbox LIVE » ou rendez-vous sur www.xbox.com/setup.

Windows Media Connect vous permet de connecter votre console Xbox 360 à un ordinateur fonctionnant sous Windows XP Service Pack 2 (SP2) ou une version plus récente. Si vous possédez un ordinateur fonctionnant sous Windows Media Center, vous pouvez également l'utiliser avec votre console Xbox 360.

En plus d'assurer les fonctions normales d'une télécommande DVD, la télécommande multimédia universelle Xbox 360 (vendue séparément) comprend une touche Windows Media Center vous permettant d'accéder à un ordinateur connecté à Windows Media Center.

Windows Media Connect

Avec Windows Media Connect, vous pouvez transmettre en continu de la musique et des photos stockées dans votre PC fonctionnant sous Windows XP vers votre console Xbox 360, quel que soit son emplacement dans votre domicile. Regardez des diaporamas avec votre téléviseur et faites jouer toute votre musique avec une chaîne audio connectée à votre console à l'aide d'un récepteur audio numérique. Pour en savoir plus sur Windows Media Connect, visitez la page www.xbox.com/media.

Pour installer Windows Media Connect :

1. Rendez-vous sur www.xbox.com/pcsetup et téléchargez le logiciel Windows Media Connect vers un ordinateur fonctionnant sous Windows XP SP2 ou une version ultérieure.
2. Connectez votre console à votre ordinateur en utilisant l'une des connexions décrites dans la section « Connectez-vous à Xbox LIVE ».
3. Sélectionnez **Media**, puis choisissez des photos ou de la musique stockées dans votre ordinateur. Pour terminer l'installation de Windows Media Connect, suivez les instructions affichées à l'écran.

Windows Media Center

Votre console Xbox 360 intègre parfaitement jeu et divertissement (par exemple : regarder ou enregistrer des émissions de télévision, regarder des photos numériques et écouter de la musique numérique) et les transmet de votre ordinateur fonctionnant sous Windows Media Center jusqu'à n'importe quel téléviseur de votre domicile. Lorsque vous connectez votre console au même réseau que votre ordinateur fonctionnant sous Windows Media Center, votre système de jeu et de loisirs Xbox 360 vous permet de vivre une expérience incroyable. (Un ordinateur fonctionnant sous Windows Media Center peut prendre en charge jusqu'à cinq consoles.)

Pour en savoir plus sur Windows Media Center pour Xbox 360, visitez la page www.microsoft.com/extender.

Pour installer Windows Media Center :

1. Rendez-vous sur www.xbox.com/pcsetup et téléchargez la dernière version du logiciel Windows Media Center vers votre ordinateur fonctionnant sous Windows Media Center.
2. Connectez votre console à votre ordinateur Windows Media Center en utilisant l'une des connexions décrites dans la section « Connectez-vous à Xbox LIVE ».
3. Sur votre console Xbox 360, sélectionnez **Media**, puis **Windows Media Center**. Pour terminer l'installation de Windows Media Center, suivez les instructions affichées à l'écran.

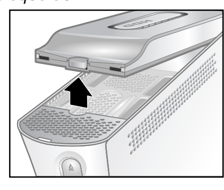
STOCKAGE

Grâce au disque dur Xbox 360 (compris) ou à une carte mémoire Xbox 360 (vendue séparément), vous pouvez enregistrer des parties et d'autres fichiers multimédias, ainsi que vous inscrire à Xbox LIVE.

Retirez et réinstallez votre disque dur

Votre console Xbox 360 est livrée avec un disque dur intégré. Si vous devez l'enlever, suivez les procédures ci-dessous relatives au retrait et à la réinstallation.

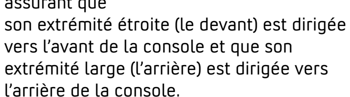
Pour retirer votre disque dur :



1 Éteignez votre console.
2 Appuyez sur le bouton situé sur le devant du disque dur et retirez le dispositif de la console.

IMPORTANT
Évitez de toucher aux contacts de la baie et du connecteur de disque dur avec vos doigts ou un objet de métal.

Pour installer votre disque dur :



1 Éteignez votre console.
2 Positionnez le disque dur sur la baie en vous assurant que son extrémité étroite (le devant) est dirigée vers l'avant de la console et que son extrémité large (l'arrière) est dirigée vers l'arrière de la console.
3 Placez l'arrière du disque dur contre l'arrière de la baie de disque dur. Assurez-vous que l'arête à l'arrière du disque dur s'appuie sous la lèvre à l'arrière de la baie.
4 Poussez le disque dur vers le bas jusqu'à ce qu'il s'enclenche.

Personnalisez votre disque dur

Vous pouvez personnaliser votre disque dur en lui attribuant un nom.

Pour attribuer un nom à votre disque dur :

1 Avec le disque dur connecté à la console Xbox 360, sélectionnez **System**, **Memory**.
2 Mettez en surbrillance votre disque dur.
3 Sélectionnez **Device Options** et renommez votre disque dur.

Une fois votre disque dur personnalisé, vous pouvez l'identifier à l'aide de son nouveau nom.

Copiez ou supprimez les éléments enregistrés

Vous pouvez copier des éléments de votre disque dur sur une carte mémoire, un PC connecté ou un périphérique connecté à un port USB. Vous pouvez également libérer de l'espace sur votre disque dur en supprimant des éléments.

Pour copier ou supprimer un élément de votre disque dur :

1 Avec le disque dur connecté à la console Xbox 360, sélectionnez **System**, **Memory**.
2 Sélectionnez votre disque dur.
3 Sélectionnez le type d'élément, puis l'élément spécifique que vous souhaitez copier dans un autre emplacement ou supprimer de votre carte mémoire.

REMARQUE
Si vous supprimez le contenu d'origine de votre disque dur, il ne pourra être restauré. Avant de supprimer, assurez-vous de ne vouloir conserver aucun contenu.

Cartes mémoire



Vous pouvez également connecter jusqu'à deux cartes mémoire mobiles (vendues séparément) aux ports de carte mémoire situés sur le devant de votre console pour obtenir plus d'espace de stockage. Les cartes mémoire sont plus petites que votre disque dur, mais elles sont portatives. Vous pouvez donc facilement emporter votre profil Xbox LIVE ou vos jeux enregistrés vers d'autres consoles Xbox 360. Vous pouvez également emporter votre carte mémoire chez des détaillants participants et télécharger du contenu des stands de démonstration Xbox 360.

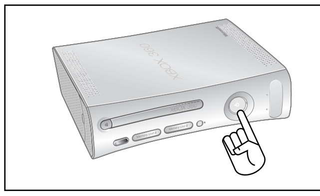
AJOUTEZ DES MANETTES SANS FIL

Jusqu'à quatre manettes, câblées et sans fil, peuvent être connectées activement à une console en même temps. Chaque manette connectée se voit attribuer un quadrant sur l'Anneau de lumière. Pour que vous puissiez connecter une manette sans fil, au moins un des quadrants doit être libre (éteint). Pour débrancher une manette sans fil, appuyez sur la touche Guide Xbox de cette dernière, maintenez-la enfoncée pendant trois secondes, puis choisissez l'option permettant d'éteindre la manette. Pour débrancher une manette câblée, débranchez le connecteur de câble.

Pour connecter votre manette sans fil à votre console :



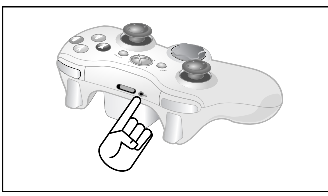
1 Appuyez sur la touche Guide Xbox et maintenez-la enfoncée jusqu'à ce que la manette s'allume.



2 Assurez-vous que la console est allumée. Si elle est éteinte, appuyez sur le bouton d'alimentation.



3 Appuyez sur le bouton de connexion de la console et relâchez-le.



4 Appuyez sur le bouton de connexion de la manette et relâchez-le.



5 Lorsque l'Anneau de lumière de la manette et celui de la console tournoient et clignotent une fois, la manette est connectée. Le quadrant qui demeure allumé indique la position de la manette.

REMARQUES

- Lorsque vous éteignez la console, votre manette demeure connectée pour utilisation future.
- Votre manette ne peut être connectée qu'à une seule console à la fois. Vous pouvez vous connecter à une nouvelle console à tout moment, mais votre connexion à la console connectée précédemment sera perdue.
- La manette sans fil Xbox 360 fonctionne seulement à une distance maximale de 10 mètres (33 pieds) de la console. Les objets se trouvant entre la manette et la console risquent de réduire cette portée.

BRANCHEZ DES ACCESSOIRES SUPPLÉMENTAIRES

La console de jeu et de loisirs Xbox 360 fonctionne avec divers accessoires, notamment :

- Jusqu'à quatre manettes câblées et sans fil et d'autres accessoires de jeu (manettes supplémentaires vendues séparément).
- Des connecteurs audio/vidéo, par exemple : des câbles vidéo composante et des câbles audio numériques, y compris le câble audio/vidéo S-Vidéo Xbox 360 et le câble audio/vidéo haute définition VGA Xbox 360 (vendus séparément).
- Des périphériques de réseau Ethernet et de réseaux sans fil à domicile, par exemple l'adaptateur réseau sans fil Xbox 360 (vendu séparément).
- Des périphériques de stockage, par exemple votre disque dur Xbox 360 (compris), les cartes mémoire Xbox 360 (vendues séparément) et les périphériques de stockage USB.
- Des périphériques multimédias USB, par exemple des lecteurs de musique et des appareils photo numériques.
- Des façades Xbox 360 personnalisées (vendues séparément).

Recherchez le logo Authentic Xbox Product sur les accessoires Microsoft conçus pour votre console de jeu et de loisirs Xbox 360.



En ce qui concerne les périphériques d'autres fabricants, recherchez l'un des logos suivants, lesquels indiquent que le produit a été testé et répond aux rigoureuses exigences de compatibilité lui permettant de fonctionner avec Xbox 360 ou Xbox LIVE. Pour de plus amples renseignements sur les périphériques compatibles, visitez la page www.xbox.com.







DÉPANNAGE

Si vous éprouvez des difficultés, procédez comme suit pour dépanner votre console de jeu et de loisirs Xbox 360. Si les étapes de la présente section ne règlent pas votre problème, rendez-vous sur www.xbox.com/support ou composez le numéro du Service à la clientèle Xbox fourni sur la couverture arrière.

Ne confiez pas votre console Xbox 360 ou ses accessoires à votre détaillant pour les réparations, à moins qu'un représentant du Service à la clientèle de Xbox ne vous y invite.

⚠ Ne tentez pas d'effectuer des réparations

Ne tentez pas de démonter, d'ouvrir, de réparer ou de modifier la console Xbox 360, le bloc d'alimentation ou l'un des accesoires de quelque façon que ce soit. Vous risqueriez de subir un choc électrique, de provoquer un incendie ou d'endommager votre console Xbox 360.

Tout signe de tentative d'ouverture et/ou de modification de la console Xbox 360, y compris tout décollement, toute perforation ou tout retrait des étiquettes, annulera, pour des raisons de sécurité, la garantie limitée et rendra la console Xbox 360 inadmissible à la réparation autorisée.

Aucune alimentation

Assurez-vous d'avoir une bonne source d'alimentation et vérifiez toutes les connexions entre la prise de courant murale et le bloc d'alimentation, puis entre le bloc d'alimentation et la console (voir « Branchez la console à une source d'alimentation »). Le voyant du bloc d'alimentation s'illumine en vert lorsqu'il fonctionne correctement.

Aucune image

Branchez le câble A/V approprié (voir « Connectez la console à votre téléviseur et à votre système audio »). Allumez le téléviseur. Sélectionnez l'entrée vidéo du téléviseur (ou du magnétoscope, s'il y a lieu) qui affiche le jeu Xbox 360. L'entrée vidéo est communément appelée Input Select, AUX, Line In, Line, In, Input, Source ou EXT, selon votre type de téléviseur ou de magnétoscope. Pour de plus amples renseignements, consultez le guide de votre téléviseur ou magnétoscope. Ne branchez pas simultanément le câble composantes audio/vidéo haute définition et le câble audio/vidéo HDMI à la console.

Aucun son

Vérifiez la connexion du câble audio/vidéo (voir « Connectez la console à votre téléviseur et à votre système audio »). Si vous utilisez le mode audio numérique, assurez-vous que le récepteur est allumé et que la sortie (Digital Output) est bien réglée dans les paramètres audio de votre console. Ne branchez pas simultanément le câble composantes audio/vidéo haute définition et le câble audio/vidéo HDMI à la console.

Mauvaise qualité sonore

Nettoyez le disque en suivant les instructions du guide Garantie Xbox 360 (Volume 2). Vérifiez la connexion du câble audio/vidéo (voir « Connectez la console à votre téléviseur et à votre système audio »). N'envoyez des signaux audio Dolby® Digital qu'à des systèmes audio qui prennent en charge le Dolby Digital. Sélectionnez la sortie audio prise en charge par votre système ou votre téléviseur : stéréo ou Dolby® Surround pour haut-parleurs stéréo, mono pour haut-parleurs monophoniques. Si le son n'est émis que par un seul haut-parleur, vérifiez si tous les câbles audio sont bien connectés. Ne branchez le câble adaptateur audio facultatif pour la sortie audio que lorsque le câble audio/vidéo HDMI est branché.

Le compartiment à disque ne s'ouvre pas

Assurez-vous que la façade amovible du devant de la console est bien installée et alignée. Vérifiez la connexion à la source d'alimentation (voir « Branchez la console à une source d'alimentation »). Allumez la console en appuyant sur le bouton d'alimentation.

Le jeu, le film ou la musique ne commence pas

La console ne joue que les disques pris en charge (jeux Xbox 360, CD audio, DVD vidéo). Insérez le disque à l'aide des directives du présent guide, puis fermez le compartiment à disque. Nettoyez le disque en suivant les instructions du guide Garantie Xbox 360 (Volume 2).

L'Anneau de lumière clignote

Les voyants de l'Anneau de lumière de la console doivent s'illuminer en continu lorsque celle-ci est allumée, et clignoter lorsque vous appuyez sur le bouton d'éjection. Si les voyants de l'Anneau de lumière clignotent de façon différente pendant le fonctionnement, la console a un problème interne :

- Les deux voyants de gauche de la console clignotent en rouge : La console surchauffe et ne lira pas de jeu avant d'être refroidie. Placez la console en un endroit bien ventilé et éloigné d'autres sources de chaleur. Une fois la console refroidie, le clignotement cesse et la console Xbox 360 peut être utilisée à nouveau. Pour obtenir de plus amples renseignements, reportez-vous à « Sélectionnez un emplacement pour la console ».
- Les quatre voyants sur la manette clignotent en vert de façon périodique : Aucune affectation de quadrant de l'Anneau de lumière. La manette n'est pas branchée ou les quatre quadrants sont occupés.
- Toutes les autres configurations : Un problème interne nécessite une réparation. Communiquez avec le Service à la clientèle de Xbox en composant le numéro fourni sur la couverture arrière du présent guide.

La manette sans fil ne fonctionne pas

Allumez la manette sans fil en appuyant sur la touche Guide Xbox et connectez-la à votre console (voir « Ajoutez des manettes sans fil »).

Si les voyants tournoient pendant plus de 15 secondes lors de la connexion :

- Rapprochez la manette de la console.
- Assurez-vous que les piles sont bonnes.
- Gardez la console et la manette à une distance minimale d'un mètre des gros objets de métal comme les classeurs et les réfrigérateurs.
- Des autocollants ou décorations métalliques placés sur la console ou la manette peuvent nuire au fonctionnement de la manette sans fil. Enlevez les décorations et tentez à nouveau d'effectuer la connexion.
- Assurez-vous que le devant de la console est dirigé vers la manette et éloigné des murs avoisinants.
- Les téléphones sans fil de 2,4 GHz, les réseaux locaux sans fil, les émetteurs vidéo sans fil, les fours à micro-ondes, certains téléphones mobiles/cellulaires et les casques d'écoute Bluetooth peuvent nuire au fonctionnement de la manette. Éteignez ou déconnectez ces appareils et réessayez la connexion.
- Si aucune solution ne fonctionne, éteignez votre console, retirez les piles LR6 ou la batterie rechargeable Xbox 360 de la manette et réinsérez-les, puis répétez les étapes de la section « Ajoutez des manettes sans fil ».

Le casque ne fonctionne pas

Si le casque n'émet aucun son ou si votre voix n'est pas entendue :

- Assurez-vous que le connecteur de casque est branché correctement.
- Essayez de régler le volume en utilisant le contrôle du volume sur le connecteur de casque.
- Assurez-vous que le bouton muet n'a pas été enfoncé.
- Assurez-vous que la voix n'est pas coupée dans le Guide Xbox.
- Consultez le guide du jeu pour savoir si vous devez appuyer sur une touche en parlant.

L’accessoire ne fonctionne pas

N’utilisez que des accessoires de jeu compatibles Xbox 360 qui arborent ce logo



Si un accessoire n’est pas pris en charge par un jeu spécifique, il se peut que le jeu ne fonctionne pas.

Impossible d’enregistrer la partie

Pour que vous puissiez enregistrer une partie, le disque dur ou la carte mémoire de la console Xbox 360 doit disposer de suffisamment d’espace libre. Supprimez les éléments non désirés de votre mémoire ou installez une carte mémoire supplémentaire (vendue séparément) pour obtenir plus d’espace.

Le disque dur ne fait pas partie de la liste des périphériques de stockage

Si votre disque dur ne fait pas partie de la liste des périphériques de stockage, essayez les étapes suivantes, dans l’ordre :

1. Assurez-vous que le disque dur est correctement inséré dans la baie de disque dur et qu’il est dans l’axe de la console. Éteignez la console et rallumez-la.
2. Éteignez la console et retirez le disque dur. Allumez la console et éteignez-la de nouveau. Réinstallez le disque dur.
3. Si possible, essayez le disque dur sur une autre console ou essayez un autre disque dur sur votre console pour situer le problème.

REMARQUE

Les disques durs endommagés ne s’afficheront pas dans le Guide Xbox et risquent d’endommager votre console Xbox 360. Les disques durs qui ont été écrasés, immergés ou exposés à une chaleur intense peuvent ne plus être réparables. Ils ne s’afficheront pas dans votre liste de périphériques de stockage.

Español

⚠ ADVERTENCIA

Si no se configura, utiliza y cuida adecuadamente el sistema de videojuegos y entretenimiento Xbox 360 aumenta el riesgo de lesión grave o de muerte, o bien de daño al propio sistema de videojuegos y entretenimiento Xbox 360. Lee este manual y los manuales de cualquier accesorio para conocer información importante sobre seguridad y salud. Conserva todos los manuales para futuras consultas. Para obtener manuales de repuesto, visita www.xbox.com/support o llama al número del Servicio de soporte al cliente de Xbox que se proporciona en la contraportada.

Antes de permitir a los niños utilizar el sistema de videojuegos y entretenimiento Xbox 360:

1. Averigua el uso que puede hacer cada niño de la consola Xbox 360 (jugar, conectarse a Xbox Live, sustituir baterías, realizar conexiones eléctricas, audio/video y de red) y si debería recibir supervisión durante dichas actividades.
2. Si permites que tus hijos utilicen la consola Xbox 360 sin supervisión, asegúrate de explicarles toda la información e instrucciones necesarias en materia de seguridad y salud.

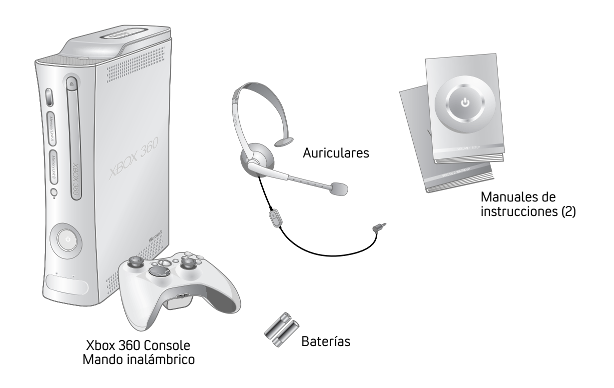
La consola Xbox 360 no aceptará juegos copiados o “pirateados” ni otros medios no autorizados. Los intentos de anular el sistema de protección antipiratería pueden dar lugar a que la consola Xbox 360 deje de funcionar permanentemente. Además, anularán la Garantía limitada, y pueden dejar la consola Xbox 360 sin derecho a reparaciones autorizadas, ni siquiera pagando una cantidad.

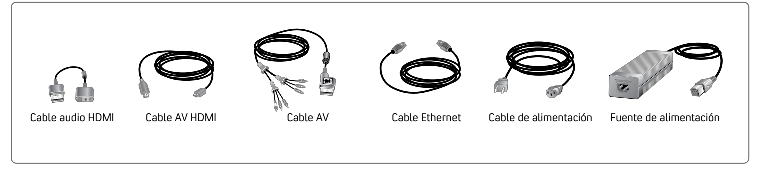
Debe aceptar las condiciones y términos de la Garantía limitada y de este manual para utilizar la consola Xbox 360. Si no los acepta, no instale ni utilice la consola Xbox 360 y devuélvala a Microsoft para que le reembolsen el dinero pagado.


Este símbolo identifica los mensajes de seguridad y salud de este manual y de los manuales de los accesorios Xbox 360.

Para tu garantía y otra información importante, consulta el Manual de garantía de Xbox 360.

TU SISTEMA DE VIDEOJUEGOS Y ENTRETENIMIENTO XBOX 360





español

Gracias por comprar el sistema de videojuegos y entretenimiento Xbox 360™ de Microsoft. Te encuentras frente a un nuevo mundo de posibilidades que reúne tus juegos, a tus amigos y todo el entretenimiento digital en un único y poderoso conjunto.

- El sistema de videojuegos y entretenimiento Xbox 360 te permite disfrutar de juegos para Xbox 360, y reproducir películas DVD y CD audio.
- Con el servicio de Internet de alta velocidad, conéctate a millones de jugadores en Xbox LIVE®. Entra a formar parte de inmediato de una comunidad en la que puedes jugar con otras personas, hablar con tus amigos y descargar contenido nuevo.
- Reproduce imágenes, música y mucho más utilizando tu consola Xbox 360 conectándola a tu computadora con Microsoft® Windows XP® o a otros dispositivos como cámaras digitales y reproductores de música portátiles.
- Disfruta de la música y de otro contenido preinstalado en el Disco duro Xbox 360. Para obtener más información acerca del Disco duro Xbox 360, visita www.xbox.com.

SELECCIONAR UNA UBICACIÓN PARA LA CONSOLA

 **Evitar que la consola se caiga**

Si la consola Xbox 360 se cae y golpea a alguien, sobre todo a un niño pequeño, podría provocarle lesiones graves. Para reducir el riesgo de tales lesiones y daños a la consola Xbox 360, instálala siguiendo estas instrucciones. Coloca la consola en una superficie que:

- Sea plana y nivelada.
- Sea estable y no pueda volcarse.
- Permita que todas las patas de la consola estén en contacto con la superficie.
- No permita que la consola se deslice o resbale de su sitio.
- Esté limpia y no tenga polvo ni suciedad.

Si las patas de la consola o su superficie se ensucian o se llenan de polvo, límpialas con un trapo seco. Si la consola está en posición vertical, colócala en una superficie en la que no pueda caerse si se vuelca.

Organiza todos los cables para que las personas y animales de compañía no puedan tropezarse o tirar de ellos accidentalmente cuando se desplacen por la estancia o pasen cerca. Cuando no se utilice la consola, es posible que tengas que desconectar todos los cables de la parte delantera y trasera de la consola para mantenerlos fuera del alcance de los niños y animales de compañía.
No permitas que los niños jueguen con los cables.

Evitar que la consola se sobrecaliente

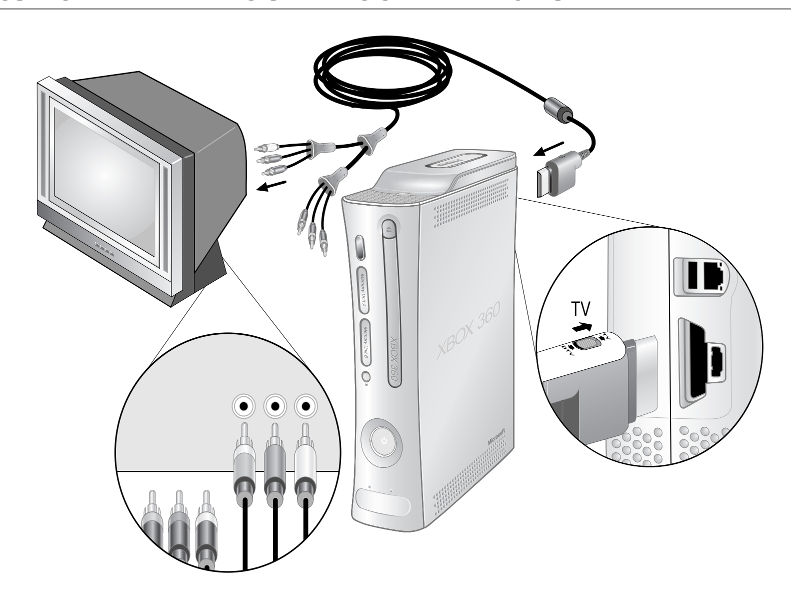
No bloquees las aberturas de ventilación de la consola ni de la fuente de alimentación. No coloques la consola ni la fuente de alimentación en una cama, sofá u otra superficie suave que pueda bloquear las aberturas de ventilación. No coloques la consola ni la fuente de alimentación en un espacio confinado, como una estantería, estante o mueble de equipo de música, a no ser que este espacio esté bien ventilado.

No coloques la consola ni la fuente de alimentación cerca de alguna fuente de calor, como radiadores, acumuladores de calor, estufas o amplificadores.

Evitar el humo y el polvo

No utilices la consola en lugares llenos de humo o polvo. El humo y el polvo pueden dañar la consola, especialmente la unidad de DVD.

CONECTAR A LA TELEVISIÓN Y AL SISTEMA DE AUDIO



IMPORTANTE
Las imágenes estáticas de los videojuegos pueden “quemar” algunas pantallas de televisión y crear una sombra permanente. Consulta el manual del propietario de tu televisión antes de utilizar juegos.

Conectar el cable audio/vídeo de alta definición por componentes

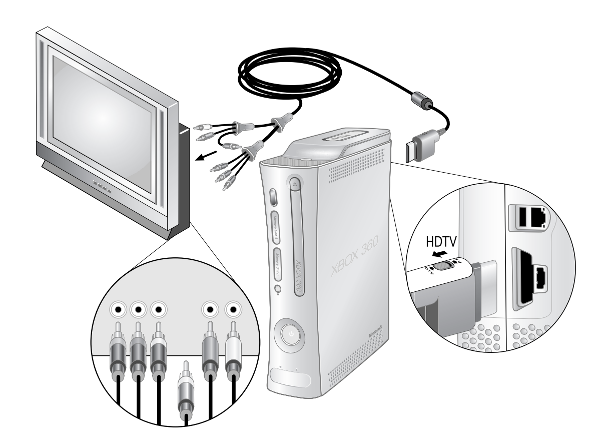
Utiliza el cable audio/video de alta definición por componentes para conectar la consola a la televisión.

Para conectar a la televisión estándar:

1. Conecta el conector del cable audio/video de alta definición al puerto audio/video de la consola.
2. Coloca el interruptor del conector de puerto audio/video en la posición TV.
3. Enchufa el conector de video de señal compuesta amarillo del cable audio/video de alta definición a la toma amarilla de la televisión. No conectes los conectores de video de color rojo, verde y azul.
4. Conecta los conectores de audio a izquierda y derecha de color compacto (blanco y rojo) del cable audio/video de alta definición a las entradas de audio de la televisión.

   Para televisiones monoaurales (mono), que solamente disponen de una entrada de audio, enchufa cualquier conector de audio, el derecho o el izquierdo a la entrada de audio.
5. Selecciona la entrada de video adecuada de la televisión (consulta “No hay imagen” en “Solución de problemas” para obtener más información).

NOTA
El cable audio/video de alta definición por componentes Xbox 360 cuenta con dos juegos de conectores distintos en el extremo de la televisión agrupados por audio y video. No confundir el conector rojo del grupo de audio con el conector rojo del grupo de video.



Para conectar a la televisión estándar de alta definición:

1. Conecta el conector del Cable audio/video de alta definición al puerto audio/video de la consola.
2. Coloca el interruptor del conector de puerto audio/video para televisión normal o de alta definición. Si la televisión admite resoluciones de alta definición, como 480p, 720p, 1080i o 1080p, debería estar seleccionada la posición de televisión de alta definición.
3. Conecta los conectores de video de color rojo, verde y azul del cable audio/video de alta definición a las tomas del color correspondiente (Y, Cb/Pb, Cr/Pr) de la televisión. No conectes el conector de video compuesto amarillo.
4. Conecta los conectores de audio a izquierda y derecha de color compacto (blanco y rojo) del cable audio/video de alta definición a las entradas de audio de la televisión.
5. Selecciona la entrada de video adecuada de la televisión (consulta “No hay imagen” en “Solución de problemas” para obtener más información).

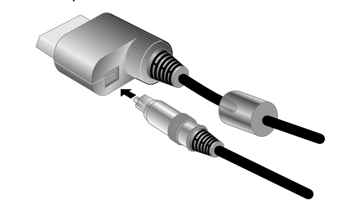
Una vez configurada la consola, puedes configurar otros valores de audio de la consola y probar la conexión en el área Sistema de la Interfaz Xbox. Antes, sigue los pasos que se describen en las páginas siguientes sobre la conexión a la alimentación, la conexión del control y otros valores de configuración iniciales.

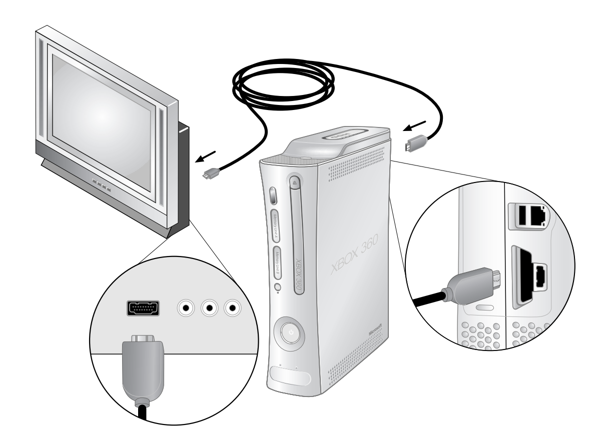
Conectar a un sistema de audio digital con el cable por componentes

Si tu sistema (normalmente, un receptor o un amplificador) admite la entrada de audio digital, puedes establecer la conexión al audio digital en vez de a las entradas de audio estándar estéreo. En teoría, el sonido será mejor a través del audio digital.

Para conectarlo a audio digital:

1. Conecta la entrada de video como se indica en las secciones anteriores.
2. Conecta el cable de audio digital (no incluido) a la salida de audio digital del cable AV y a la entrada de audio digital del receptor.





Conectar el cable audio/video HDMI

Para conectar a la televisión estándar de alta definición:

1 Apaga la consola.

2 Si ya hay otro cable audio/video (como el cable audio/video de alta definición por componentes) conectado al puerto audio/video de la consola, desconéctalo antes de continuar.

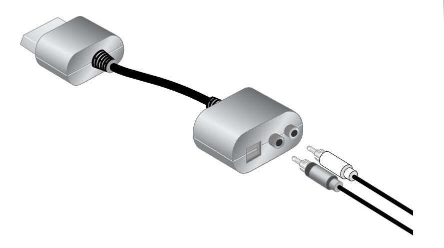
3 Conecta el conector del cable audio/video HDMI al puerto audio/video HDMI (no al puerto audio/video estándar) de la consola.

4 Conecta el otro extremo del cable audio/video HDMI a la entrada HDMI de la televisión.

5 Enciende la consola. En el área Sistema, selecciona la configuración de video de alta definición adecuada para tu televisión.

Conectar a un sistema de audio estéreo con el cable HDMI

HDMI admite audio a través de la televisión. Sin embargo, puede que prefieras conectar el audio de Xbox 360 a un sistema de audio diferente, como un receptor o amplificador estéreo. Para hacerlo, conecta el cable audio/video HDMI para el video y el cable adaptador de audio para el audio.



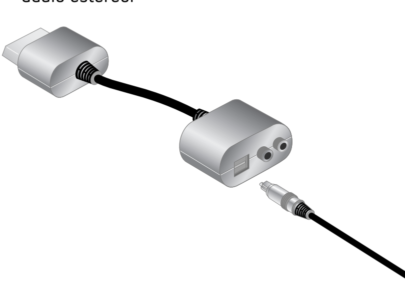
Para conectarlo a audio estéreo:

1. Conecta el cable audio/video HDMI como se describe en "Conectar el cable audio/video HDMI".
2. Conecta el cable adaptador de audio al puerto audio/video de la consola (no lo conectes al puerto audio/video HDMI). Deja el cable audio/video HDMI conectado a la televisión para el video.
3. Conecta un cable de extensión de audio estéreo estándar (que se vende por separado) a los conectores de audio de color compacto izquierdo y derecho (blanco y rojo) del cable adaptador de audio. Conecta el otro extremo del cable de extensión a las entradas de audio del sistema de audio estéreo.

   Para sistemas monofónicos (mono), que solamente disponen de una conexión de audio, enchufa el conector de audio derecho o izquierdo a la conexión de audio.

Conectar a un sistema de audio digital con el cable HDMI

Si tu sistema (normalmente, un receptor o un amplificador) tiene entrada de audio digital, puedes establecer la conexión al audio digital en vez de a las entradas de audio estándar a izquierda y derecha. La entrada de audio digital debería producir un sonido estándar de mayor calidad que el estándar de audio estéreo.



Para conectarlo a audio digital:

1. Conecta el cable audio/video HDMI como se describe en "Conectar el cable audio/video HDMI".
2. Conecta el cable adaptador de audio al puerto audio/video de la consola (no lo conectes al puerto audio/video HDMI). Deja el cable audio/video HDMI conectado a la televisión para el video.
3. Conecta el cable de audio digital (no incluido) a la salida de audio digital del cable adaptador de audio. Conecta el otro extremo del cable de audio digital a la entrada de audio digital del receptor.
4. Enciende la consola. Desde el área Sistema, puedes cambiar la configuración de audio y de salida digital. Selecciona la configuración de audio digital adecuada para tu sistema.

Otras entradas AV

También puedes conectar la consola a otros tipos de entrada de televisión mediante el Cable audio/video S-Video Xbox 360 o el Cable audio/video de video de alta definición VGA Xbox 360 (se venden por separado). Para obtener más información, visita www.xbox.com/setup.

CONECTAR LA CONSOLA A LA CORRIENTE ELÉCTRICA

⚠ Seguridad eléctrica

Como sucede con otros muchos dispositivos eléctricos, si no se adoptan las precauciones siguientes se pueden producir lesiones graves o incluso la muerte por descarga eléctrica, incendio o daños al sistema de videojuegos y entretenimiento Xbox 360.

Selecciona una fuente de alimentación adecuada para la consola Xbox 360:

- Utiliza únicamente la unidad de alimentación y el cable de alimentación de CA suministrados con la consola o recibidos de un centro de reparaciones autorizado. Si no estás seguro de tener la unidad de alimentación correcta, compara el número de modelo de la unidad con el número de modelo especificado en la consola. Si necesitas una unidad de alimentación o un cable de alimentación de CA de repuesto, ponte en contacto con el Servicio de soporte al cliente de Xbox.
- Asegúrate de que el enchufe al que vas a conectar la consola proporciona el tipo de corriente eléctrica indicada en la unidad de alimentación (en cuanto a voltaje [V] y frecuencia [Hz]). Si no estás seguro del tipo de corriente eléctrica disponible en tu casa, consulta a un electricista cualificado.
- No utilices fuentes de alimentación no estándar, como generadores o inversores, incluso aunque el voltaje y la frecuencia parezcan aceptables. Utiliza solamente la alimentación de CA proporcionada por un enchufe de pared estándar.
- No sobrecargues el enchufe de la pared, el cable de prolongación, la regleta de enchufes u otro receptáculo eléctrico. Confirma que pueden aceptar la corriente total (en amperios [A]) de la consola Xbox 360 (se indica en la unidad de alimentación) y de otros dispositivos que se encuentren en el mismo circuito.
- No conectes ningún otro dispositivo entre la fuente de alimentación de Xbox 360 y la consola Xbox 360 o entre el cable de alimentación y la unidad de alimentación.



Para evitar causar daños en los cables y la fuente de alimentación:

- Protege los cables de alimentación de ser pisados.
- Protege los cables de ser apretados o curvados de manera excesiva, sobre todo por la parte que se conecta al enchufe eléctrico, la unidad de la fuente de alimentación y la consola.
- No sacudas, anudes ni dobles excesivamente los cables de alimentación ni los utilices de ninguna otra forma inadecuada.
- No expongas los cables de alimentación a fuentes de calor.
- No envuelvas los cables de alimentación alrededor de la unidad de fuente de alimentación.
- Mantén a los niños y animales de compañía alejados de los cables de alimentación. No permitas que los muerdan o mastiquen.
- Al desconectar los cables de alimentación, tira del enchufe, no del cable.
- No dejes que la fuente de alimentación cuelgue de cualquiera de los cables de alimentación.

Si un cable o fuente de alimentación se daña de alguna forma, deja de utilizarlo inmediatamente y ponte en contacto con el Servicio de soporte al cliente de Xbox 360 para su sustitución.

Desconecta la consola Xbox 360 durante las tormentas eléctricas o cuando no vaya a ser utilizada durante largos períodos de tiempo.

Conecta siempre los cables de alimentación siguiendo estas instrucciones:

1. Inserta completamente el cable de alimentación en la consola Xbox 360.
2. Conecta el cable de alimentación de CA a la fuente de alimentación, insertándolo hasta que se detenga su avance.
3. Conecta el otro extremo del cable de alimentación de CA al enchufe de la pared.

EL CONTROL INALÁMBRICO XBOX 360

El control inalámbrico te permite vivir la máxima libertad sin cables con la misma precisión, velocidad y exactitud que obtendrías de un control con cables.

Botón Guía Xbox

El botón Guía Xbox en el centro del control pone la experiencia Xbox 360 al alcance de tu mano. Oprime el botón Guía Xbox para encender la consola. Una vez encendida, al oprimir el botón Guía Xbox tienes acceso inmediato a la Guía Xbox. Para apagar tu consola, oprimir el botón Guía Xbox, mantenlo oprimido durante tres segundos y confirma la selección.

Anillo de luz

Compuesto de cuatro cuadrantes, el Anillo de Luz que rodea el botón Guía Xbox del control y el botón de encendido de la consola es el indicador de estado de Xbox 360. Cuando se conecta un control a la consola, se le asigna un cuadrante. El cuadrante asignado se iluminará en color verde para indicar la posición del control. A cada control subsiguiente conectado a la consola (máximo cuatro) se le asigna un cuadrante adicional.

Si aparecen problemas en el sistema, el Anillo de luz de la consola emitirá destellos de combinaciones de rojo. Para obtener más información, consulta "Solución de problemas".

Puerto de expansión

El puerto de expansión (con conector de audio de 2,5 mm) del control permite conectar a éste dispositivos de expansión como los Audífonos Xbox 360. Para más información, consulta el manual de instrucciones del dispositivo de expansión del control.

Puerto de carga

El puerto de carga situado en la parte frontal del control funciona exclusivamente con el Kit Carga y Juega Xbox 360 (se vende por separado).

INSTALAR EL CONTROL INALÁMBRICO

Antes de poder utilizar el control inalámbrico Xbox 360 con la consola Xbox 360, tienes que insertarle baterías.

Insertar las baterías

El control inalámbrico usa baterías desechables o la Batería recargable Xbox 360 (se vende por separado). Si tienes pensado usar baterías desechables, debes familiarizarte con la sección "Seguridad de las baterías desechables", a continuación.

⚠ Seguridad de las baterías desechables

El uso indebido de las baterías podría provocar fugas de líquido, calentamiento o explosiones. Existe el riesgo de incendio si se sustituyen las baterías por otras de tipo incorrecto. El líquido derramado es corrosivo y podría ser tóxico. Puede provocar quemaduras en la piel y en los ojos, y resulta nocivo si se ingiere. Para reducir el riesgo de lesiones:

- Mantén las baterías fuera del alcance de los niños.
- No calientes, abras, perfores, deformes ni arrojes las baterías al fuego.
- Utiliza únicamente baterías alcalinas, de tipo AA (LR6).
- No mezcles baterías nuevas con viejas.
- Extrae las baterías si están gastadas o antes de guardar el control durante mucho tiempo. No dejes baterías en el compartimiento de baterías AA cuando éste no esté colocado en el control.
- Si sale líquido de una batería, extráelas todas procurando que el líquido derramado no entre en contacto con la piel ni con la ropa. Si el líquido de la batería entra en contacto con la piel o con la ropa, límpialo con agua inmediatamente. Antes de colocar baterías nuevas, limpia a fondo el compartimento para baterías con una toallita de papel húmeda o sigue las recomendaciones de limpieza del fabricante de las baterías.
- Desecha las baterías de acuerdo con las disposiciones legales y nacionales (si las hubiere).

Inserta las baterías de acuerdo con las siguientes instrucciones.

Para insertar las baterías en el paquete de baterías AA del control inalámbrico:

1. Presiona la pestaña que hay en la parte superior del paquete de baterías AA y tira hacia abajo para separarlo del control.
2. Coloca dos baterías AA (LR6) nuevas con los polos positivo (+) y negativo (–) como se indica en la parte inferior del pack de baterías. Para un desempeño óptimo, se recomienda no utilizar baterías AA recargables.
3. Coloca el pack de baterías AA en su sitio en el control y presiona para que encaje.

⚠ Extraer las baterías de los controles cuando se viaje en avión

Antes de subir a un avión o de guardar el control inalámbrico en la maleta, extrae las baterías. El control inalámbrico puede transmitir energía por radiofrecuencia (RF) al igual que los teléfonos móviles si tiene las baterías puestas.

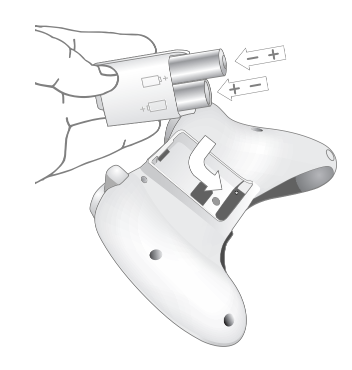
Conectar el control inalámbrico a la consola

El control inalámbrico Xbox 360 ya viene conectado de forma inalámbrica a tu consola una vez desempaquetado. Si necesitas volver a conectar el control inalámbrico a la consola o conectarlo a otra consola, consulta “Agregar controles inalámbricos”.

Encender la consola y el control inalámbrico

Para encender la consola y el control, pulsa el botón Guía Xbox del control y mantenlo pulsado.

Para encender solamente la consola, oprime el botón de encendido de la consola. Para encender sólo el control, pulsa el botón Start del control.



NOTA

Para no lastimarte los dedos durante la colocación, haz presión solamente sobre la superficie plana del paquete de baterías.

Apagar la consola y el control inalámbrico

Para apagar la consola y el control, oprime el botón Guía Xbox del control y mantenlo oprimido durante tres segundos. Luego selecciona si quieres apagar solamente el control, o bien tanto el control como la consola. (Si se selecciona la consola, se apagarán tanto la consola como todos los controles conectados).

Al pulsar el botón de encendido en tu consola, se apagarán tanto la consola como cualquier control inalámbrico conectado.

Seleccionar el idioma y otros valores de configuración

La primera vez que enciendes la consola Xbox 360, se te pedirá que indiques un Idioma. Sigue las indicaciones para seleccionar un idioma de la consola.

Puede modificar el idioma y otros valores de configuración de la consola en el área **Sistema** de la Interfaz Xbox, como la hora, el tipo de audio, el modo de pantalla y si quieres que la consola se apague automáticamente después de seis horas sin utilizarla.

EL CONTROL PARENTAL DE XBOX 360



La nueva característica Control parental de la Xbox 360 proporciona a los padres y tutores la capacidad de proporcionar entretenimiento adecuado para las distintas edades mediante configuraciones personalizadas. Las opciones de configuración de la consola pueden limitar los juegos y las películas que se pueden reproducir en la misma. Esta configuración hace posible personalizar la experiencia de Xbox LIVE para cada cuenta infantil, incluso cuando los niños jueguen fuera de casa.

Aplicar el Control parental

Para aplicar el Control parental a los juegos y a Xbox LIVE:

1. Selecciona **Sistema**, **Control parental**.
2. Elige la configuración que quieras aplicar a la consola y a las cuentas de Xbox LIVE.

En los Estados Unidos y en Canadá, el control parental para juegos se basa en el sistema de clasificación ESRB (Entertainment Software Rating Board) y la configuración de películas se basa en el sistema de clasificación MPAA (Motion Picture Association of America). Inicialmente, el Control parental de Xbox 360 viene definido como “Permitir todo” para juegos y películas. Para más información sobre sistemas de clasificación, consulta www.esrb.org.

No todas las películas poseen una clasificación codificada en el DVD. Estas películas de DVD se reproducirán sin tener en cuenta tus valores de configuración.

Configuración de Xbox LIVE

Si estableces límites para cada cuenta infantil, podrás asegurarte de que tu familia tenga una experiencia positiva en Xbox LIVE. Puedes administrar hasta ocho configuraciones por cuenta y establecer niveles distintos para cada una. La configuración de Xbox LIVE de tus hijos se preselecciona al crear su cuenta de Xbox LIVE. Puedes hacer cambios en cualquier momento si seleccionas **Sistema**, **Control parental**, **Controles de Xbox LIVE** y eliges la cuenta del niño.

El Control parental para Xbox LIVE incluye las siguientes características:

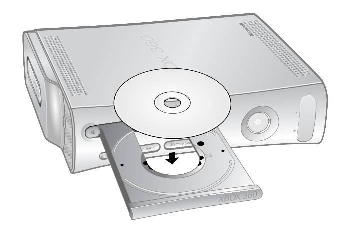
- Necesidad de la aprobación parental para agregar personas a la lista de amigos de tu hijo.
- Limitación de las charlas de voz, video y texto a personas de la lista de amigos de tu hijo.
- Bloqueo o limitación del modo en que se muestra la información del perfil de tu hijo y su estado en línea.
- Bloqueo o límite de la capacidad de tu hijo para ver contenido creado por otros jugadores.
- Bloqueo del acceso a juegos multijugador de Xbox LIVE.
- Evitar que tu hijo adquiera artículos en el Mercado de Xbox LIVE.

USAR LA UNIDAD DE DISCO

Para insertar un disco:

1 Pulsa el botón de expulsión para abrir la bandeja de disco.

2 Coloca el disco del juego Xbox 360, CD audio o película DVD en la bandeja de disco con la etiqueta hacia arriba (hacia la derecha si la consola está en posición vertical).





Para expulsar un disco:

1 Pulsa el botón de expulsión para abrir la bandeja de disco.

2 Extrae el disco.

3 Pulsa el botón de expulsión para cerrar la bandeja de disco.

NOTA
Si la consola está orientada verticalmente, comprueba que las pestañas de la bandeja mantienen en su sitio el disco para evitar que se caiga.

IMPORTANTE
Para evitar que la unidad de disco se atasque y se dañen los discos o la consola:

- Quita los discos antes de mover la consola o inclinarla entre las posiciones horizontal y vertical.
- No utilices discos agrietados. Pueden romperse dentro de la consola y atascarla o romper componentes internos.
- Cuando la consola esté en posición vertical, no utilices discos de tamaño más pequeño que los CD y DVD estándar. Si la unidad de disco se atasca o se daña, ponte en contacto con el Servicio de soporte al cliente de Xbox para que reparen o cambien la consola.

ADVERTENCIAS DE SALUD IMPORTANTES SOBRE EL USO DE VIDEOJUEGOS

Crisis de fotosensibilidad

Un pequeñísimo porcentaje de personas puede sufrir crisis de fotosensibilidad al exponerse a determinadas imágenes visuales, como destellos de luz o dibujos que pueden mostrarse en los videojuegos. Incluso la gente que no haya sufrido nunca crisis ni epilepsia puede padecer un trastorno que no se le haya diagnosticado y que le provoque estas "crisis de epilepsia fotosensible" mientras observa un videojuego.

Estas crisis pueden presentar diversos síntomas, como mareos, trastornos de la visión, tics de los ojos o la cara, espasmos o temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida temporal de la consciencia. Las crisis pueden causar también la pérdida de la consciencia o convulsiones que podrían provocar lesiones debidas a caídas y al impacto contra objetos cercanos.

Si notas alguno de estos síntomas, deja de jugar de inmediato y coméntaselo a tu médico. Los padres deberían comprobar o preguntar a sus hijos si padecen estos síntomas. Los niños y los adolescentes tienen más probabilidades que los adultos de sufrir estas crisis. El riesgo de crisis de epilepsia por sensibilidad a la luz puede reducirse si se observan las siguientes precauciones:

- Siéntate a una mayor distancia de la pantalla de televisión.
- Utiliza una pantalla de televisión más pequeña.
- Juega en una habitación con buena iluminación.
- No juegues cuando tengas sueño o cansancio.

Si alguno de tus familiares o tú mismo han sufrido crisis o epilepsia con anterioridad, consulta a tu médico antes de jugar.

Afecciones músculoesqueletales

El uso de controles de juego, teclados, ratones u otros dispositivos de entrada electrónicos puede estar relacionado con lesiones y afecciones graves.

Cuando utilices videojuegos, al igual que sucede en muchas otras actividades, es posible que experimentes molestias ocasionales en las manos, brazos, hombros, cuello u otras partes del cuerpo. Sin embargo, si experimentas síntomas como malestar persistente o repetido, dolor, punzadas, hormigueos, entumecimiento, sensación de quemazón o rigidez NO PASES POR ALTO ESTAS SEÑALES DE ADVERTENCIA. ACUDE DE INMEDIATO A UN PROFESIONAL DE LA SALUD CALIFICADO, aunque los síntomas aparezcan cuando no estés jugando. Este tipo de síntomas puede estar asociado con lesiones o afecciones dolorosas de los nervios, músculos, tendones, vasos sanguíneos y otras partes del cuerpo, que en ocasiones pueden ocasionar incapacidad permanente. Entre estas afecciones músculoesqueletales (MSD) se encuentran el síndrome del túnel metacarpiano, tendinitis, tenosinovitis, síndromes vibratorios y otras condiciones médicas.

Aunque los investigadores no han sido aún capaces de responder a muchas preguntas sobre las MSD, existe un acuerdo generalizado en que muchos factores pueden estar relacionados con su aparición, entre ellos las condiciones médicas y físicas, el estrés y la forma de sobrellevarlo de cada persona, la salud en general y la colocación y utilización del cuerpo durante el trabajo y otras actividades (como jugar a un videojuego). Algunos estudios sugieren que la cantidad de tiempo que una persona dedica a realizar una actividad puede ser también un factor.

Algunas directrices que pueden ayudarte a trabajar y jugar de una forma más cómoda, y posiblemente reducir el riesgo de experimentar una MSD, se indican en la Guía de juego saludable en www.xbox.com. Estas directrices abordan temas como:

- Colocación de tu cuerpo para utilizar posturas cómodas y normales.
- Relajación de manos, dedos y otras partes del cuerpo.
- Pausas entre juegos.
- Desarrollo de un estilo de vida saludable.

Si tienes alguna pregunta sobre la relación que pudieran tener tu estilo de vida, actividades y condiciones médicas o físicas con las MSD, acude a un profesional de la salud calificado.

JUGAR

La consola Xbox 360 sólo puede reproducir discos de juegos autorizados por Microsoft para el sistema de videojuegos y entretenimiento Xbox 360. Los juegos con licencia llevan este logotipo:



Para conocer la información más reciente sobre los juegos Xbox 360, visita www.xbox.com.

Para iniciar un juego:

1. Pulsa el botón de expulsión para abrir la bandeja de disco.
2. Coloca el disco del juego Xbox 360 en la bandeja de disco con la etiqueta hacia arriba (hacia la derecha si la consola está en posición vertical).
3. Pulsa el botón de expulsión para cerrar la bandeja de disco. Se iniciará el juego.

CONECTARSE A XBOX LIVE

Si ya tienes contratado un servicio de Internet de banda ancha, puedes convertirte al instante en miembro de Xbox LIVE Silver con sólo conectar un cable de conexión Ethernet al puerto Ethernet de la parte trasera de la consola. Con una membresía Xbox LIVE Silver, puedes crear un gamertag, accesar al Mercado de Xbox LIVE, ver Gamertags, participar en charlas, recibir mensajes de voz, hacer amigos y utilizar el Control parental de Xbox LIVE. Los miembros de Xbox LIVE Silver obtienen juego de duración limitada a través de eventos especiales como el fin de semana de juego gratuito en Xbox LIVE Gold, Xbox LIVE Game with Fame y Xbox LIVE Prime Time.

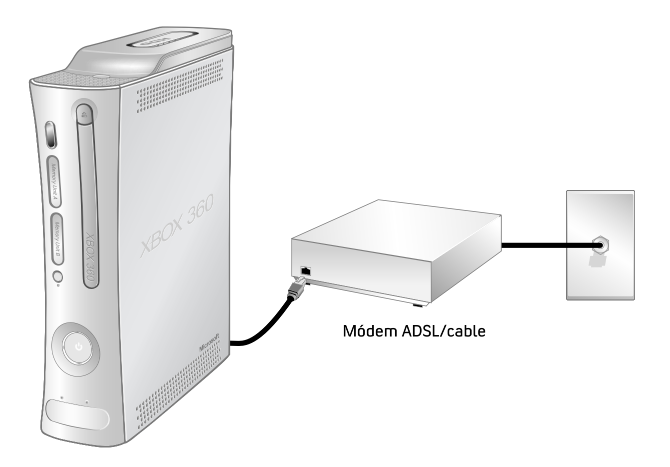
Si estás preparado para la mejor experiencia de juego en Xbox LIVE, regístrate para conseguir una membresía a Xbox LIVE Gold. Xbox LIVE Gold te ofrece todas las características de Xbox LIVE Silver, además de juego multijugador en línea, herramientas avanzadas de búsqueda de coincidencias y de respuesta, privilegios y recompensas en el Mercado de Xbox LIVE, y características multimedia como el uso compartido de música y fotografías.

Configurar la conexión

Configura la conexión a Xbox LIVE mediante uno de los tipos de conexión siguientes. Además, puedes configurar una conexión de red en casa inalámbrica mediante el Adaptador de red inalámbrico Xbox 360 (se vende por separado). Para obtener más información sobre cómo configurar tu conexión y otras opciones de redes en casa, visita www.xbox.com/setup.

NOTA

Debes tener una conexión a Internet de alta velocidad (cable o ADSL) para poder jugar en Xbox LIVE. También debes tener un Disco duro Xbox 360 o una Unidad de memoria Xbox 360 para almacenar la información de la cuenta de Xbox LIVE.



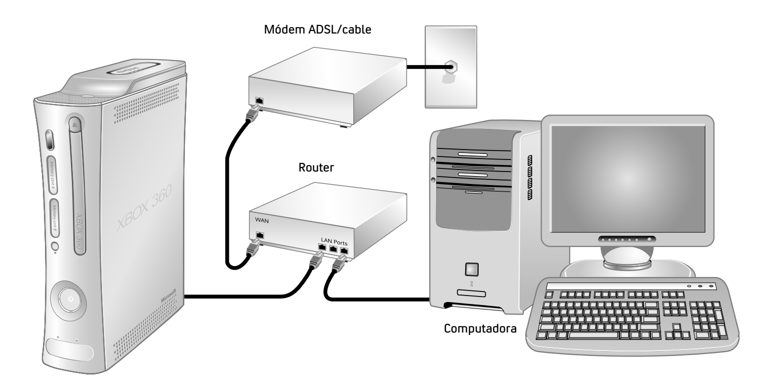
Conexión de módem

Elige una conexión de módem si quieres seguir la forma más sencilla de configurar y jugar, y si no quieres compartir la conexión a Internet con una computadora (u otro dispositivo).

Para configurar una conexión de módem:

1 Conecta un extremo del cable Ethernet al puerto Ethernet del módem de alta velocidad y el otro extremo al puerto Ethernet de la parte trasera de la consola Xbox 360.

2 Sigue las instrucciones en pantalla. Es posible que tengas que indicar la información proporcionada por tu ISP en el área Sistema de la Interfaz Xbox.



Conexión de ruteador

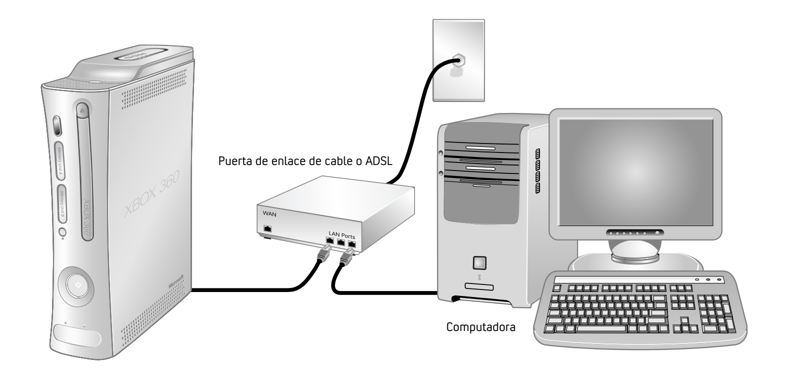
Elige una conexión de ruteador si quieres compartir tu conexión a Internet con tu computadora (u otro dispositivo), si tu módem de alta velocidad admite una conexión Ethernet, y si quieres poder jugar en Xbox LIVE tanto si tu computadora está encendida como si está apagada.

Para configurar una conexión de ruteador:

1. Conecta un extremo de un cable de conexión Ethernet al puerto Ethernet de tu módem de alta velocidad y el otro extremo al puerto WAN o Uplink de tu ruteador.
2. Conecta un extremo de un cable de conexión Ethernet a un puerto LAN Ethernet de tu ruteador y el otro extremo al puerto Ethernet de tu computadora (u otro dispositivo). Sigue las instrucciones de tu ISP para utilizar el navegador o el software de configuración del ruteador, luego comprueba si la computadora está conectada a Internet.
3. Conecta un extremo de un cable Ethernet a un puerto LAN Ethernet de tu ruteador y el otro extremo al puerto Ethernet de la parte trasera de la consola Xbox 360.

NOTA
Algunos módems y dispositivos pueden requerir un hub de red en lugar de un ruteador.

4. Sigue las instrucciones en pantalla. Es posible que tengas que indicar la información proporcionada por tu ISP en el área Sistema de la Interfaz Xbox.



Conexión con gateway

Elige una conexión con gateway si tu ISP te ha suministrado un dispositivo de gateway Ethernet. Como con la conexión de ruteador, puedes compartir tu conexión a Internet con tu computadora (o con otro dispositivo) y jugar con Xbox LIVE tanto si tu computadora está encendida como si está apagada.

Para configurar una conexión con gateway:

1. Conecta tu conexión a Internet de alta velocidad a tu gateway (utilizando la entrada de cable coaxial, para los proveedores de cable, o la entrada de teléfono, para los proveedores de ADSL).
2. Conecta un extremo de un cable de conexión Ethernet a un puerto LAN Ethernet de tu gateway y el otro extremo al puerto Ethernet de tu computadora (u otro dispositivo). Sigue las instrucciones de tu ISP para utilizar el navegador o el software de configuración del gateway, luego comprueba si la computadora está conectada a Internet.
3. Conecta un extremo de un cable de conexión Ethernet a un puerto LAN Ethernet de tu gateway y el otro extremo al puerto Ethernet de la parte trasera de la consola Xbox 360.
4. Sigue las instrucciones en pantalla. Es posible que tengas que indicar la información proporcionada por tu ISP en el área Sistema de la Interfaz Xbox.

Solucionar problemas con la conexión

Si la consola Xbox 360 no puede conectarse automáticamente, es posible que necesites configurar manualmente tu configuración de red en la Interfaz Xbox. Algunos proveedores de servicios de Internet (ISP) requieren una configuración específica, incluido el nombre de servidor, la dirección MAC y el nombre de usuario y contraseña del ISP (para la autenticación PPPoE). Si no estás seguro de si necesitas esta información, consulta a tu ISP. Para obtener más información, visita www.xbox.com/setup.

Registro en Xbox LIVE

Para crear una cuenta, selecciona **Xbox LIVE** en la Interfaz Xbox y sigue las instrucciones de la pantalla.

Comunicarse en Xbox LIVE

Utiliza tus Auriculares de Xbox 360 para charlar y comunicarte con tus amigos en Xbox LIVE.

Conectar los audífonos al control

Para conectar los auriculares:

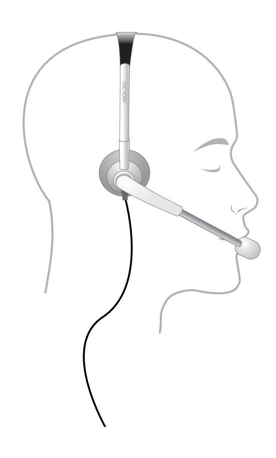
1 Baja el volumen girando el control del volumen hacia la izquierda hasta llegar al tope. Introduce el conector de los auriculares de 2,5 mm en el puerto de expansión del mando de la parte trasera del mando del juego.



2 Ponte los audífonos y ajusta el micrófono.

NOTA
Es muy importante que los audífonos y el micrófono estén bien colocados para poder utilizarlos correctamente. Asegúrate de tener los audífonos sobre la cabeza, no alrededor de la nuca. Puedes girar el micrófono y los audífonos a la derecha y a la izquierda. Coloca el micrófono a unos 2,54 cm (una pulgada) de la boca, hacia un lado. De este modo durante la charla no se oirá tu respiración. Mientras ajustas el micrófono, asegúrate de que la abertura de éste señala a la boca y no está girado sobre su eje.

3 Ahora los audífonos están listos para jugar o para una sesión de charla. Empieza a jugar o inicia una charla y sube el volumen a un nivel agradable.



Utilizar los auriculares

Para apagar temporalmente la transmisión de voz, enciende el interruptor de silencio en el control de los audífonos. Para ajustar el volumen de escucha de los audífonos, gira el control de volumen. Para obtener más información acerca de cómo utilizar los Audífonos Xbox 360 para un juego determinado, consulta el manual de éste.

Para charlar y enviar mensajes de voz necesitas una suscripción a Xbox LIVE.

IMPORTANTE
Para evitar daños a los auriculares, no te sientes sobre ellos y no pises los auriculares, el cable ni el conector.

⚠ Pérdida de audición

La exposición prolongada a volúmenes altos con audífonos puede provocar pérdida de audición temporal o permanente. Algunos audífonos de terceros no autorizados podrían alcanzar niveles de sonido superiores a los de los audífonos Xbox 360 autorizados.

VER PELÍCULAS

La consola Xbox 360 reproduce películas DVD. Para mejorar tu experiencia de reproducción de películas DVD, puedes utilizar el Control multimedia universal Xbox 360 (se vende por separado).

Para reproducir películas DVD:

1. Pulsa el botón de expulsión para abrir la bandeja de disco.
2. Coloca la película de DVD en la bandeja de disco con la etiqueta hacia arriba (hacia la derecha si la consola está en posición vertical).
3. Pulsa el botón de expulsión para cerrar la bandeja de disco. Comenzará a reproducirse la película DVD.
4. Pulsa cualquier botón del control excepto el botón Guía Xbox para mostrar los controles en pantalla del DVD. Utiliza tu control para controlar la reproducción de la película.

La consola Xbox 360 solamente puede reproducir DVD para el área geográfica 1 que tengan este logotipo:



REPRODUCIR CD

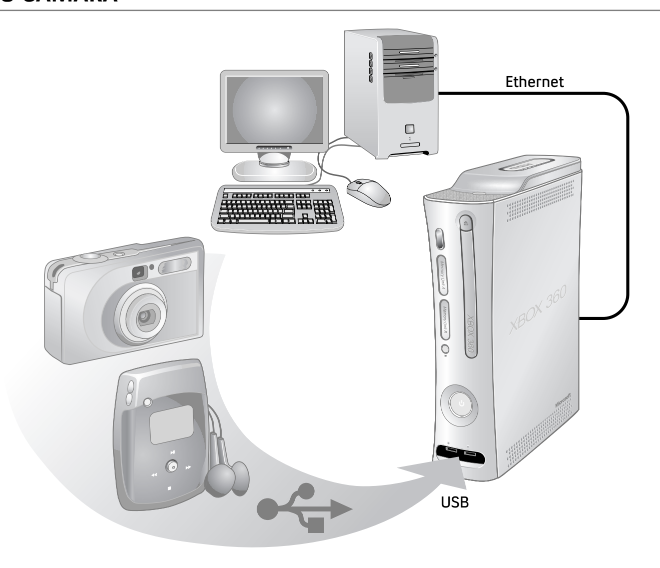
La consola Xbox 360 puede reproducir CD de audio con este logotipo:



Para reproducir discos CD audio:

1. Pulsa el botón de expulsión para abrir la bandeja de disco.
2. Coloca el CD de audio en la bandeja de disco con la etiqueta hacia arriba (hacia la derecha si la consola está en posición vertical).
3. Pulsa el botón de expulsión para cerrar la bandeja de disco. Comenzará a reproducirse el CD.

INTERCAMBIAR ELEMENTOS MULTIMEDIA CON UN REPRODUCTOR DE AUDIO O CÁMARA



Utiliza la consola Xbox 360 para reproducir música, ver imágenes y obtener acceso a archivos multimedia de otros dispositivos. Puedes conectar dispositivos USB, como reproductores de música y cámaras digitales, a los puertos USB de la Xbox 360. También puedes conectar la consola a una computadora con Windows o con Windows Media Center.

Para obtener una lista de los dispositivos de otros fabricantes compatibles con Xbox 360, visita www.xbox.com/media.

Transmitir música a la consola

Para transmitir música de un reproductor de audio personal a la consola Xbox 360:

1. Conecta un cable USB (no incluido) entre el dispositivo y la consola.
2. Configura el dispositivo para la reproducción a través del puerto USB.
3. Selecciona **Multimedia**, **Música**, **Dispositivo portátil**.
4. Selecciona la música o lista de reproducción que quieres escuchar.

NOTA
Las grabaciones y los programas puden estar protegidos por copyright. Microsoft no autoriza, admite o aprueba el uso de sus productos para copias no autorizadas. No puede copiar, reproducir, distribuir, realizar públicamente o modificar grabaciones a no ser que esté autorizado por el propietario del copyright o permitido por ley.

Contempla tus imágenes

Puedes crear presentaciones con diapositivas y ver imágenes almacenadas en tu cámara digital.

Para conectar tu cámara digital:

1. Configura tu cámara digital para ver imágenes. Consulta las instrucciones de la cámara para conocer información acerca de cómo ver imágenes.
2. Con la consola encendida, utiliza un cable USB para conectar tu cámara a un puerto USB de la consola.
3. La consola detectará la cámara digital. Sigue las instrucciones en pantalla para acceder a las imágenes.

INTERCAMBIAR ELEMENTOS MULTIMEDIA CON UNA COMPUTADORA

Para accesar a archivos multimedia como video, audio e imágenes desde una computadora con Windows, necesitas una sencilla conexión Ethernet del puerto Ethernet de la parte trasera de la consola Xbox 360 a tu computadora. Si la computadora o red doméstica utilizan también una conexión a Internet de alta velocidad, puedes usar esta conexión para conectarte a Xbox LIVE. Para obtener más información acerca de las opciones de red en casa, consulta “Conectarse a Xbox LIVE” o visita www.xbox.com/setup.

Windows Media Connect permite conectar la consola Xbox 360 a una computadora con Windows XP Service Pack 2 (SP2) o posterior. Si tienes una computadora con Windows Media Center, también puedes utilizarlo con la consola Xbox 360 conectada.

Además de las funciones habituales de control remoto de DVD, el Control remoto universal Xbox 360 (que se vende por separado) incluye un botón Windows Media Center que te permite accesar a una computadora conectada que utilice Windows Media Center.

Windows Media Connect

Windows Media Connect permite a la consola Xbox 360 transmitir música e imágenes almacenadas en tu computadora con Windows XP a cualquier rincón del hogar. Contempla presentaciones con diapositivas en la televisión y reproduce toda la música con el mismo sistema de sonido conectado a la consola a través de un receptor de audio digital. Para conocer más información acerca de Windows Media Connect, visita www.xbox.com/media.

Para instalar Windows Media Connect:

1. Visita www.xbox.com/pcsetup y descarga el software Windows Media Connect en una computadora con Windows XP SP2 o posterior.
2. Conecta la consola o la computadora utilizando uno de los tipos de conexión descritos en “Conectar a Xbox LIVE”.
3. Selecciona **Multimedia** y luego selecciona las imágenes o la música desde tu computadora. Sigue las instrucciones en pantalla para finalizar la instalación de Windows Media Connect.

Windows Media Center

La consola Xbox 360 puede suministrar la máxima integración de juegos y entretenimiento de una sala a otra (como ver o grabar programas de televisión, ver fotos digitales y escuchar tu biblioteca de música digital) desde una computadora con Windows Media Center a cualquier televisión del hogar. Cuando conectas la consola a la misma red que la computadora con Windows Media Center, la experiencia pasa al sistema de videojuegos y entretenimiento Xbox 360. (Puedes conectar hasta cinco consolas a una computadora con Windows Media Center).

Para obtener más información acerca de Windows Media Center para Xbox 360, visita www.microsoft.com/extender.

Para instalar Windows Media Center:

1. Visita www.xbox.com/pcsetup y descarga la actualización más reciente del software Windows Media Center en tu computadora con Windows Media Center.
2. Conecta la consola o la computadora con Windows Media Center utilizando uno de los tipos de conexión descritos en “Conectar a Xbox LIVE”.
3. En la consola Xbox 360, ve a **Multimedia** y selecciona **Windows Media Center**. Sigue las instrucciones en pantalla para finalizar la instalación de Windows Media Center.

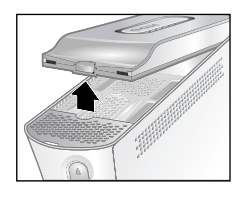
ALMACENAMIENTO

Con el Disco duro Xbox 360 (incluido) o una Unidad de memoria Xbox 360 (se vende por separado) puedes guardar partidas y otros archivos multimedia, y habilitar el inicio de sesión en Xbox LIVE.

Extraer y volver a colocar el Disco duro

Xbox 360 Pro incluye un disco duro, pero si tienes que extraerlo, sigue estos procedimientos para quitarlo y volver a colocarlo.

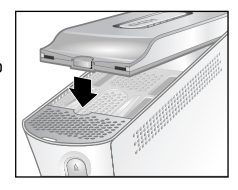
Para extraer el disco duro:



1. Apaga la consola.
2. Presiona la pestaña de la parte frontal del disco duro y separa la unidad de la consola.

IMPORTANTE
No toques ningún contacto de la bahía de disco duro ni el conector de disco duro con los dedos o con objetos metálicos.

Para conectar el disco duro:



1. Apaga la consola.
2. Coloca el disco duro sobre la bahía de disco duro con el lado estrecho (frontal) mirando hacia la parte delantera de la consola y el lado ancho (trasero) hacia la parte trasera de la consola.
3. Apoya la parte trasera del disco duro en la parte trasera de la bahía de disco duro. Asegúrate de que la parte saliente a lo largo de la parte trasera del disco duro queda por debajo del borde trasero de la bahía de disco duro.
4. Presiona el extremo frontal del disco duro hacia abajo hasta que oigas un clic en la pestaña.

Personalizar el disco duro

Puedes personalizar tu disco duro dándole un nombre.

Para asignar un nombre al disco duro:

1. Con el disco duro conectado a la consola Xbox 360, selecciona **Sistema**, **Memoria**.
2. Marca el disco duro.
3. Selecciona **Opciones del dispositivo** y cambia el nombre del disco duro.

Después de personalizar el disco duro, podrás identificarlo por su nuevo nombre.

Copiar o eliminar elementos guardados

Puedes copiar elementos de tu disco duro en una unidad de memoria, una computadora conectada o un dispositivo USB conectado. También puedes eliminar elementos para liberar espacio en el disco duro.

Para copiar o eliminar un elemento del disco duro:

1. Con el disco duro conectado a la consola Xbox 360, selecciona **Sistema**, **Memoria**.
2. Selecciona el disco duro.
3. Elige el tipo de elemento, luego el elemento concreto que deseas copiar a otra ubicación o eliminar del disco duro.

NOTA
Si eliminas contenido incluido originalmente en el disco duro, no se puede restablecer. Asegúrate de que no deseas guardar ningún contenido antes de eliminar.

Unidades de memoria

Además, puedes conectar un total de dos unidades de memoria portátiles (que se venden por separado) en las ranuras de unidad de memoria de la parte delantera de la consola Xbox 360 para obtener espacio de almacenamiento adicional. Las unidades de memoria son más pequeñas que el disco duro, pero se transportan con gran facilidad, para que puedas pasar el perfil de Xbox LIVE o las partidas guardadas a otras consolas Xbox 360. También puedes llevar la unidad de memoria a distribuidores colaboradores y descargar contenido de los kioscos interactivos de demostración Xbox 360.



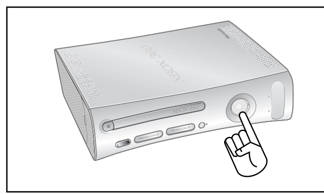
AGREGAR CONTROLES INALÁMBRICOS

Puedes tener hasta cuatro controles, inalámbricos o no, conectados simultáneamente a una consola. Cada control conectado obtiene un cuadrante en el Anillo de luz. Para poder conectar un control inalámbrico debe haber un cuadrante libre como mínimo (luz apagada). Para desconectar un control inalámbrico, pulsa el botón Guía Xbox del control inalámbrico, mantenlo presionado durante tres segundos y luego elige apagarlo. Para el control con cables, desconecta el conector del cable.

Para conectar el control inalámbrico a la consola:



1 Oprime y mantén oprimido el botón Guía Xbox hasta que el control se encienda.



2 Comprueba que la consola está encendida. De no ser así, pulsa el botón de encendido.



3 Pulsa y suelta el botón de conexión de la consola.



4 Pulsa y suelta el botón de conexión del control.



5 El control estará conectado cuando el Anillo de luz del control y la consola gire y emita un destello. El cuadrante que queda encendido indica la posición del control.

NOTAS

- Al apagar la consola, el control seguirá conectado la próxima vez que la enciendas.
- El control solamente está conectado a una consola a la vez. Puedes conectarlos a una consola nueva en cualquier momento, pero la conexión con la consola anterior se perderá.
- El Control inalámbrico Xbox 360 solamente funciona a una distancia de menos de 10 metros desde la consola. Si hay objetos entre el control y la consola, el alcance puede reducirse.

CONECTAR ACCESORIOS ADICIONALES

El sistema de videojuegos y entretenimiento Xbox 360 está diseñado para funcionar con una variada serie de accesorios, como:

- Hasta cuatro controles, inalámbricos o no, y otros accesorios de juego (los controles adicionales se venden por separado).
- Conectores audio/video, como cables de video por componentes y cables de audio digital, incluido el Cable audio/video S-Video Xbox 360 y el Cable audio/video de alta definición VGA Xbox 360 (se venden por separado).
- Dispositivos Ethernet y de redes domésticas inalámbricas como el Adaptador de red inalámbrico Xbox 360 (se vende por separado).
- Dispositivos de almacenamiento, como el Disco duro Xbox 360 (incluido), las Unidades de memoria Xbox 360 (se venden por separado) y los dispositivos de almacenamiento USB.
- Dispositivos multimedia USB como reproductores de música y cámaras digitales.
- Carátulas Xbox 360 personalizadas (se venden por separado).

Busca el logotipo de Producto original Xbox para accesorios de Microsoft para su uso con el sistema Xbox 360:



En el caso de dispositivos de otros fabricantes, busca uno de los logotipos siguientes, que indican que se ha probado el dispositivo para cumplir los requisitos de compatibilidad más exigentes en Xbox 360 y Xbox LIVE. Para obtener más información acerca de los dispositivos compatibles, visita www.xbox.com.







SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Sigue estos pasos para solucionar las dificultades que se puedan producir con el sistema de videojuegos y entretenimiento Xbox 360. Si los pasos de la sección de solución de problemas no resuelven el tuyo, visita www.xbox.com/support o llama al número del Servicio de soporte al cliente indicado en la contraportada.

No lleves la consola Xbox 360 ni los accesorios a tu distribuidor para que los repare o les dé mantenimiento a no ser que te lo diga un empleado del Servicio de soporte al cliente de Xbox.

> ⚠ **No intentar realizar reparaciones**
>
> No intentes desmontar, abrir, reparar ni alterar la consola Xbox 360, la fuente de alimentación ni los accesorios. Al hacerlo existe el riesgo de descarga eléctrica, incendio o daño para la consola Xbox 360.
>
> Cualquier evidencia de que la consola Xbox 360 se haya intentado abrir y/o modificar, incluidas peladuras, perforaciones o retirada de cualquiera de las etiquetas invalidará, por razones de seguridad, la Garantía limitada y hará que la consola Xbox 360 no pueda optar a ser reparada por un servicio autorizado.

No hay corriente eléctrica

Confirma que tienes un suministro de corriente correcto y comprueba todas las conexiones entre el enchufe de la pared y la fuente de alimentación, y entre ésta y la consola (consulta “Conectar la consola a la corriente eléctrica”). La luz de la fuente de alimentación debe iluminarse en verde para indicar que funciona correctamente.

No hay imagen

Conecta el cable audio/video adecuado (consulta “Conectar a la televisión y al sistema de audio”). Enciende la televisión. Selecciona la entrada de video en la televisión (o VCR, si se ha conectado a una) que muestra el juego Xbox 360. Algunos de los nombres habituales de la entrada de video son Input Select, AUX, Line In, Line, In, Input, Source y EXT, en función del tipo de televisión o VCR. Para obtener más información, consulta el manual de la televisión o VCR. No conectes el cable audio/video por componentes y el cable audio/video HDMI a la consola al mismo tiempo.

No hay sonido

Comprueba la conexión audio/video (consulta “Conectar a la televisión y al sistema de audio”). Si utilizas audio digital, comprueba que el receptor está encendido y que la salida está establecida correctamente en la configuración de audio de la consola. No conectes el cable audio/video por componentes y el cable audio/video HDMI a la consola al mismo tiempo.

Sonido con calidad insuficiente

Limpia el disco como se indica en el Manual de garantía de Xbox 360 (volumen 2). Comprueba la conexión audio/video (consulta “Conectar a la televisión y al sistema de audio”). Selecciona audio Dolby® Digital solamente en los sistemas de audio compatibles con Dolby Digital. Selecciona la salida de audio que admita el sistema o televisión: estéreo o Dolby® Surround para altavoces estéreo, mono para altavoces monofónicos. Si el sonido procede de un solo altavoz, comprueba que todos los cables de audio están conectados correctamente. Conecta el cable adaptador de audio opcional para la salida de audio sólo mientras el cable audio/video HDMI esté conectado.

La bandeja de disco no se abre

Asegúrate de que la carátula extraíble de la parte delantera de la consola está completamente conectada y adecuadamente alineada. Comprueba la conexión con la alimentación (consulta “Conectar la consola a la corriente eléctrica”). Enciende la consola pulsando el botón de encendido.

No se inicia el juego, la película o la música

Utiliza solamente discos de los tipos admitidos (juegos Xbox 360, CD audio, películas DVD). Inserta el disco como se indica en este manual y cierra la bandeja. Limpia el disco como se indica en el Manual de garantía de Xbox 360 (volumen 2).

El Anillo de luz emite destellos

Las luces del Anillo de luz de la consola deben mantenerse constantes cuando la consola esté encendida y emitir destellos cuando pulses el botón de expulsión. Si el Anillo de luz destella de forma diferente durante el funcionamiento, la consola tiene un problema interno:

- Dos luces a la izquierda de la consola emiten destellos rojos: la consola está demasiado caliente y no reproducirá ningún juego hasta que baje su temperatura. Coloca la consola en un área con buena ventilación y que esté alejada de otras fuentes de calor. Una vez que se enfríe la consola, los destellos desaparecerán y se podrá volver a utilizar la consola Xbox 360. Para obtener más información, consulta "Seleccionar una ubicación para la consola".
- Cuatro luces del control emiten destellos verdes de forma periódica: no hay ninguna asignación de cuadrantes del Anillo de luz. El control no está conectado o los cuatro cuadrantes están ocupados.
- Todas las demás combinaciones: problema interno que requiere reparación. Llama al número del Servicio de soporte al cliente de Xbox que aparece en la parte trasera de este manual.

El control inalámbrico no funciona

Apaga el control inalámbrico pulsando el botón Guía Xbox y conéctalo a la consola (consulta "Agregar controles inalámbricos").

Si las luces siguen girando durante más de 15 segundos durante la conexión:

- Acerca el control a la consola.
- Comprueba que las baterías son nuevas.
- Mantén la consola y el control como mínimo a 7,62 cm de distancia de cualquier objeto metálico, como por ejemplo, archiveros y refrigeradores.
- Las decoraciones metálicas o los adhesivos de la consola o del control pueden interferir con el desempeño del control inalámbrico. Quita las decoraciones y vuelve a intentar la conexión.
- Asegúrate de que la parte delantera de la consola está dirigida hacia el control y apartada de paredes cercanas.
- Los teléfonos inalámbricos (2,4 GHz), las redes LAN inalámbricas, los transmisores de video inalámbricos, los hornos de microondas, algunos teléfonos móviles y los audífonos Bluetooth pueden interferir en el funcionamiento del control. Apágalos o desconéctalos y vuelve a intentar conectar el control.
- Si nada de esto funciona, apaga la consola, quita las baterías AA o el pack de baterías recargables Xbox 360 del control y vuelve a colocarlo; después repite los pasos descritos en "Agregar controles inalámbricos".

Los auriculares no funcionan

Si los auriculares no emiten ningún sonido o no puedes transmitir tu voz:

- Asegúrate de que el conector de los audífonos está bien conectado.
- Prueba a ajustar el volumen con el control del volumen del conector de los audífonos.
- Asegúrate de que el botón silenciador está apagado.
- Asegúrate de que la función de voz no está apagada en la Guía Xbox.
- Consulta el manual del juego para saber si tienes que oprimir algún botón mientras hablas.

El accesorio no funciona

Utiliza accesorios de juego compatibles con Xbox 360 que tengan este logotipo:



Si un juego concreto no admite un accesorio, es posible que el juego no se pueda utilizar.

No se puede guardar la partida

El Disco duro o Unidad de memoria Xbox 360 debe tener suficiente espacio para poder guardar la partida. Elimina los elementos que no te interesen del dispositivo de almacenamiento o conecta una unidad de memoria adicional (se vende por separado) para disponer de más espacio.

El disco duro no aparece en la lista de dispositivos de almacenamiento

Si el disco duro no aparece en la lista como dispositivo de almacenamiento, prueba en orden los pasos siguientes.

1. Asegúrate de que el disco duro está insertado completamente en la bahía del disco duro y que está nivelado. Apaga la consola y vuelve a encenderla.
2. Apaga la consola y extrae el disco duro. Enciende la consola y vuelve a apagarla. Vuelve a colocar el disco duro.
3. Si tienes otra consola, prueba el disco duro en ella, o bien prueba otro disco duro en la primera consola para ver dónde está el problema.

NOTA

Los discos duros dañados no aparecerán en la Guía Xbox y podrían provocar daños a la consola Xbox 360. Los discos duros aplastados, sumergidos en líquidos o expuestos a mucho calor podrían estar dañados e inutilizados. Estos discos no aparecerán en la lista de dispositivos de almacenamiento.

Customer Support

Go to **www.xbox.com/support** or call Xbox Customer Support:

- United States and Canada: 1-800-4MY-XBOX (1-800-469-9269)
  TTY users: 1-866-740-XBOX (1-866-740-9269)

Service à la clientèle

Visitez la page **www.xbox.com/support** ou appelez le Service à la clientèle Xbox :

- États-Unis et Canada : 1 800 4MY-XBOX (1 800 469-9269)
  Utilisateurs TTY : 1 866 740-XBOX (1 866 740-9269)

Servicio de soporte al cliente

Visita **www.xbox.com/support** o llama al número del Servicio de soporte al cliente de Xbox 360:

- Estados Unidos y Canadá: 1-800-4MY-XBOX (1-800-469-9269)
  Usuarios TTY: 1-866-740-XBOX (1-866-740-9269)

Microsoft®







